



PRÁCTICA DEL TEMA 3

INGENIERÍA DEL SOFTWARE CON MATLAB: GESTIÓN DE VERSIONES, PRUEBAS UNITARIAS Y DISTRIBUCIÓN DE CÓDIGO

El objetivo de esta práctica es diseñar un completo banco de pruebas mediante las técnicas descritas en la teoría. Una vez codificada y probada la aplicación, se practicará la creación de ficheros ejecutables con MATLAB.

APARTADO 1

Codifique una función MATLAB que dados tres números reales a , b y c , obtenga las raíces reales de todos los polinomios de segundo grado que pueden construirse con esos tres coeficientes.

APARTADO 2

Construya una batería de pruebas basadas en scripts para comprobar el buen funcionamiento de la función del apartado 1. Incluya al menos 5 casos de prueba.

APARTADO 3

Construya una batería de pruebas basadas en funciones para comprobar el buen funcionamiento de la función del apartado 1. Incluya al menos 5 casos de prueba y emplee, al menos, una función de calificación de cada tipo.

APARTADO 4

Escriba un script que haga uso de la función del apartado 1, para el caso $a = 1$, $b = 1$, $c = 2$ y cree una aplicación ejecutable MATLAB a partir de ambos algoritmos. Considere que el sistema donde se va a aprobar la aplicación dispone de MATLAB instalado.