

Medio Marino, Costero y Portuario, y otras Áreas Sensibles



TEMA 6. DINÁMICA DE DESEMBOCADURAS

Dr. José Santos López Gutiérrez Dra. María Dolores Esteban Pérez Dr. Vicente Negro Valdecantos

Ingeniería del Litoral Grado en Ingeniería Civil y Territorial





- Zonas en la costa donde se produce la descarga de las aguas de los ríos en el mar
- Estudio de la estabilidad de los canales de navegación en desembocaduras
- Ambientes marinos con dinámica sedimentaria activa y compleja, ya que pueden coexistir diferentes acciones: sedimentos procedentes de los ríos, oleaje, viento, marea, etc.
- Aspectos claves: oleaje, prisma de marea, geometría de la desembocadura, descarga fluvial, aporte de sedimentos, litología de la zona e intervenciones antropogénicas





- > Tipos de desembocaduras: Deltas
 - Acumulación de sedimentos en la interfaz río-mar
 - Lucha río mar, donde vence la descarga de sedimentos del río frente a las corrientes en el mar
 - > Tipos de deltas según agente generador (existen intermedios): deltas dominados por el río, por la marea o por las corrientes





Tipos de desembocaduras: Estuarios y rías

«Ría es la invasión por el mar de cauces drenantes cualquiera sea su origen y evolución geológica excepto cuando las características de sus aguas tengan una débil componente marina, salobre, por causa de la importancia de las aportaciones continentales, fluviales, en cuyo caso reservaremos el, por lo demás ría, genérico término de estuario» (Diez, 1980)

Las rías se caracterizan como formas costeras ubicadas en zonas del litoral donde la carrera de marea es de gran amplitud





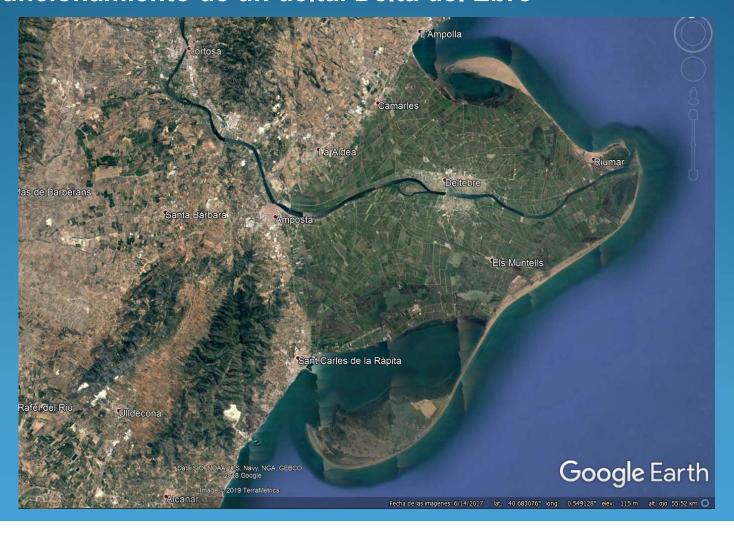
- > Actividad: Analizar y debatir
 - > Funcionamiento de un delta. Delta del Ebro
 - Funcionamiento de un estuario. Desembocadura del Duero
 - > Funcionamiento de una ría. Ría del Nalón



Medio Marino, Costero y Portuario, y otras Áreas Sensibles



Funcionamiento de un delta. Delta del Ebro







Funcionamiento de un estuario. Desembocadura del Duero







Funcionamiento de una ría. Ría del Nalón

