

TEMA 5	CONTENIDO	BIBLIOGRAFÍA
INTERSECCIONES I	5.1 Primitivas geométricas: Cilindro, prisma, cono, pirámide, esfera	“Fundamentos de Ingeniería Gráfica”: Capítulo 12⇒ 12.3 (excluidos poliedros) CD: Representación normalizada con vistas ortogonales⇒ Intersección de superficies⇒ Tipos de intersección <a href="http://www.gig.etsii.upm.es">www.gig.etsii.upm.es</a> ⇒ GIG.com⇒ Primitivas, Proyección de las primitivas
	5.2. Tipos de intersecciones según posición de los cuerpos	“Fundamentos de Ingeniería Gráfica”: Capítulo 13⇒ 13.5 CD: Representación normalizada con vistas ortogonales⇒ Intersección de superficies⇒ Tipos de intersección