

TEMA 6	CONTENIDO	BIBLIOGRAFÍA
INTERSECCIONES II	6.1 Intersecciones 6.1.1 Cilindro-cilindro, cilindro-prisma 6.1.2 Esfera-cilindro, esfera-prisma 6.1.3 Intersecciones con pirámides y conos 6.1.4 Simplificación de las intersecciones	“Fundamentos de Ingeniería Gráfica”: Capítulo 13⇒ 13.7 Capítulo 18 ⇒ 18.4 Capítulo 17 ⇒ 17.9.3 CD: Representación normalizada con vistas ortogonales⇒ Intersección de superficies⇒ Tipos de intersecciones Representación normalizada con vistas ortogonales ⇒ Vistas auxiliares⇒ Representaciones simplificadas www.gig.etsii.upm.es ⇒ GIG.com⇒ Intersección cono-pirámide hexagonal, Intersecciones básicas, Visor de intersecciones, Ejerc. Pág. 274 UNE 1-032-82
	6.2 Acotación 6.2.1 Acotación de primitivas 6.2.2 Acotación de elementos constructivos 6.2.3 Proceso de acotación	“Fundamentos de Ingeniería Gráfica”: Capítulo 20⇒ 20.1, 20.2. 20.3, 20.4 CD: Representación normalizada con vistas ortogonales⇒ Procedimiento de acotación