

Autoevaluación del tema 10: Punteros y variables dinámicas

INF09VA0160

Enunciado

Indicar cuál es el espacio reservado en memoria o **tamaño de una variable** de tipo *puntero* o *apuntador*.

Respuesta

Selecciona la respuesta correcta:

1. **Ocho** bytes
2. **Cuatro** bytes
3. **Dieciséis** bytes
4. **Un** byte
5. Ninguna de las anteriores

INF09SS0030

Enunciado

En el código fuente de un programa en TurboPascal, una **variable** de tipo apuntador o **puntero** es **siempre** además:

Respuesta

Marca la respuesta correcta:

1. Una variable **estática**
2. Una variable **dinámica**
3. Una variable **global**
4. Una variable **local**
5. Ninguna de las anteriores

INF09VA0140

Enunciado

Dadas las variables *a* y *b* de tipo *integer* y *p* y *q* de tipo *^integer*, indicar cuál o cuáles de las siguientes expresiones o asignaciones son correctas:

Respuesta

Selecciona las respuestas correctas:

1. $p := q^{\wedge} + a;$
2. $p^{\wedge} := a^{\wedge};$
3. $p := q + 1;$
4. $p^{\wedge} := q^{\wedge};$
5. Ninguno de los anteriores

INF09CO0200

Enunciado

Completar la función `ptrmedia` para que devuelva la **dirección de memoria** de una **nueva variable dinámica** que almacene la **media aritmética** de los valores almacenados en las variables dinámicas a las que apuntan `p` y `q`.

```

    Compilar Ejecutar Ayuda
    [●] PREGUNTA- .PAS 1= [ ]
    type ptrreal=^real;
    function ptrmedia(p,q:ptrreal):ptrreal;
    var aux:ptrreal;
    begin
    { Escribe a continuación tu código }
    { Fin de tu código }
    end;
    6:1
  
```

INF09CO0220

Enunciado

Completar la función `suma` para que devuelva la **dirección de memoria** de una **nueva variable dinámica** que almacene la **matriz suma** de otras dos matrices $N \times N$ de números reales. Estas matrices están almacenadas en variables dinámicas cuyas direcciones de memoria se dan como parámetros de la función (`a` y `b`).

```

    Compilar Ejecutar Ayuda
    [●] PREGUNTA- .PAS 1= [ ]
    const N=20;
    type indice=1..N;
    matrizNdN=array[indice,indice] of real;
    ptr_matriz=^matrizNdN;
    function suma(a,b:ptr_matriz):ptr_matriz;
    { Declaracion de variables de uso opcional }
    var i,j:indice; aux:ptr_matriz;
    begin
    { Escribe a continuación tu código }
    { Fin de tu código }
    end;
    10:1
  
```