

# TIPOS DE DATOS EN BORLAND/TURBOPASCAL

				Tamaño (bytes)	Intervalo de representación	
SIMPLES o elementales: no están definidos en función de otros.	Ordinales Conjunto finito y linealmente ordenado de valores	Predefinidos No hay que mencionarlos en la declaración de tipos	Enteros	Byte	1	0..255
				Word	2	0..65535
				ShortInt	1	-128..127
				Integer	2	-32768..32767
				LongInt	4	-2147483648..2147483647
			Char	1	Tabla de caracteres ASCII	
			Boolean	1	False, True	
		Definidos por el usuario	Enumerados	1	Identificadores de las constantes definidas	
			Subrangos	<4	lim inicial..lim final	
				type estacion = (pri, ver, oto, inv); var temporada : estacion;		
Reales * Necesitan coprocesador (directivas \$N+, \$E+)	Single* Real Double* Extended* Comp*	var a, b: real; a := 3.125;	Dígitos significativos	7-8	4	1.5e-45 <  x  < 3.4e38
				11-12	6	2.9e-39 <  x  < 1.7e38
				15-16	8	5.0e-324 <  x  < 1.7e308
				19-20	10	3.4e-4932 <  x  < 1.1e4932
				19-20	8	-9.2e18 <  x  < 9.2e18
ESTRUCTURADOS	Array	Colección de datos del mismo tipo	type matriz=array[1..3,1..4] of real; var a : matriz; a[2,3] := 12.35;	<64K		
	String	Cadena de caracteres ASCII	type cadena=string[25]; var nombre : cadena; nombre:= 'rafael';	<256		
	Record	Colección de datos de distintos tipos	type persona=record nombre:string; edad:integer end; var b : persona; b.nombre:= 'Juan Perez'; b.edad:=56;	<64K		
	Set	Conjunto de datos ordinales	type caracteres=set of char; var letras: caracteres; letras:= ('A', 'J', 'h', 'p');	<32		
	File	Archivo de datos binarios o de un determinado tipo		256		
	Text	Archivo de texto		256		
	Object	Estructura de que comprende datos (atributos) y rutinas (métodos)		<64K		
PROCEDURALES	Permiten definir tipos de procedimientos o funciones				Procedimientos o funciones	
PUNTEROS	Almacenan direcciones de memoria. Permiten trabajar con variables dinámicas			4	Direcciones de memoria	