

TIPOS DE DATOS EN BORLAND/TURBOPASCAL

				Tamaño (bytes)	Intervalo de representación			
SIMPLES o elementales: no están definidos en función de otros.	Ordinales Conjunto finito y linealmente ordenado de valores	Predefinidos No hay que mencionarlos en la declaración de tipos	Enteros	Byte	1	0..255		
				Word	2	0..65535		
				ShortInt	1	-128..127		
				Integer	2	-32768..32767		
				LongInt	4	-2147483648..2147483647		
			Char	1	Tabla de caracteres ASCII			
			Boolean	1	False, True			
		Reales * Necesitan coprocesador (directivas \$N+, \$E+)	Definidos por el usuario	Enumerados Subrangos		type estacion = (pri, ver, oto, inv); var temporada : estacion;	1	Identificadores de las constantes definidas
						type año = 1900 .. 1999; minuscúla = 'a' .. 'z';	<4	lim inicial..lim final
					Dígitos significativos	7-8	4	1.5e-45 < x < 3.4e38
var a, b: real; a := 3.125;	11-12				6	2.9e-39 < x < 1.7e38		
	Single*			8	5.0e-324 < x < 1.7e308			
	Real			10	3.4e-4932 < x < 1.1e4932			
	Double*			8	-9.2e18 < x < 9.2e18			
	Extended*							
	Comp*							
ESTRUCTURADOS	Array	Colección de datos del mismo tipo	type matriz=array[1..3,1..4] of real; var a : matriz; a[2,3] := 12.35;	<64K				
	String	Cadena de caracteres ASCII	type cadena=string[25]; var nombre : cadena; nombre:= 'rafael';	<256				
	Record	Colección de datos de distintos tipos	type persona=record nombre:string; edad:integer end; var b : persona; b.nombre:= 'Juan Perez'; b.edad:=56;	<64K				
	Set	Conjunto de datos ordinales	type caracteres=set of char; var letras: caracteres; letras:= ('A', 'J', 'h', 'p');	<32				
	File	Archivo de datos binarios o de un determinado tipo		256				
	Text	Archivo de texto		256				
PROCEDURALES PUNTEROS	Object	Estructura de que comprende datos (atributos) y rutinas (métodos)		<64K				
		Permiten definir tipos de procedimientos o funciones			Procedimientos o funciones			
		Almacenan direcciones de memoria. Permiten trabajar con variables dinámicas		4	Direcciones de memoria			