

Ejemplos de programas de Archivos

9. Programa que crea un archivo, le introduce una serie de diez números enteros (10, 20, 30, . . . 100) y luego visualiza el contenido del archivo en la pantalla del ordenador.

```
(*****)
(* Programa enteros *)
(* Division de Informatica Ind. ETSI Industriales. UPM *)
(*****)
program enteros;
var f:file of integer; i,j,k:integer;
begin
assign(f,'enteros.dat');
rewrite(f); { Creacion del archivo enteros.dat en disco }
           { Escritura de los diez valores enteros en el archivo }
for i:=1 to 10 do
begin
j:=10*i;
write(f,j)
end;
close(f); { Cierre del archivo }
reset(f); { Apertura del archivo }
while not eof(f) do { Mientras no se llegue al final . . . }
begin
read(f,j);
writeln(j:5)
end;
for k:=9 downto 0 do { ojo con los valores inicial y final! }
begin
seek(f,k);
read(f,j);
writeln(k:5,j:5)
end;
write(filesize(f));
close(f);
writeln
end.
{ Comprobacion: Visualizar el archivo enteros.dat con
el comando TYPE del DOS o con un editor de archivos ASCII
como el Block de notas de Windows }
```

10. Programa que visualiza por pantalla el contenido del archivo c:\autoexec.bat

```
(*****)
(* Programa veauto *)
(* Visualiza el contenido del archivo autoexec.bat *)
(* Division de Informatica Ind. ETSI Industriales. UPM *)
(*****)
program veauto;
var f: text;
c: char;
begin
assign(f,'c:\autoexec.bat');
reset(f);
while not eof(f) do
begin
read(f,c);
write(c);
end
close(f);
writeln;
writeln('Pulsa Intro para continuar.');
```

11. Programa que copia el contenido de un archivo de texto en otro nuevo, pasando todos los caracteres alfabéticos a mayúsculas

```

(*****)
(* Programa Pasamays *)
(* Crea un archivo de caracteres en mayusculas procedente *)
(* de otro archivo text *)
(* Division de Informatica Ind. ETSI Industriales. UPM *)
(*****)

program Pasamays;
var fuente,destino:text; f,d:string[30];
    c:char; n:integer;
begin
write('Archivo fuente : ');
readln(f);
assign(fuente,f);
(*$I-*)
reset(fuente);
if ioresult<>0
then writeln('Archivo no encontrado.')
{ IOResult no nulo indica que no existe el archivo }
else
begin (*$I+*)
write('Archivo destino : ');
readln(d);
assign(destino,d);
rewrite(destino);
while not eof(fuente) do
begin
read(fuente,c);
n:=ord(c);
if (96<n) and (123>n)
then c:=chr(n-32);
write(destino,c)
end;
close(fuente);
close(destino)
end
end.

```