

## Ejemplo de programas de Listas

15. Programa que permite realizar diferentes operaciones con una lista dinámica simplemente enlazada de números enteros mediante un menú de opciones.

```

program gestiona_pila;
type puntero=^elemento;
   elemento=record
       dato:integer;
       ant:puntero;
   end;
var primero,p :puntero;
   max_long :integer;
   opcion :integer;
   valor :integer;
procedure crea_pila(var prim:puntero);
begin
   prim:=nil
end;
function longitud(prim:puntero):integer;
var contador :integer;
    p :puntero;
begin
   contador:=0;
   p:=prim;
   while p<>nil do
       begin
           contador:=contador+1;
           p:=p^.ant
       end;
   longitud:=contador
end;
procedure insertar(valor:integer;var prim:puntero;l:integer);
var p :puntero;
begin
   if longitud(prim)<>l
       then begin
           new(p);
           p^.dato:=valor;
           p^.ant:=prim;
           prim:=p
           end
       else writeln('pila llena')
   end;
procedure borrar(var prim:puntero);
var p :puntero;
begin
   if prim<>nil
       then begin
           p:=prim;
           prim:=p^.ant;
           dispose(p)
           end
       else writeln('pila vacia')
   end;
procedure visualiza(prim:puntero);
begin
   p:=prim;
   while p<>nil do
       begin
           writeln(p^.dato);
           p:=p^.ant
       end
   end;
{ ***** Programa principal ***** }

```

```

begin
opcion:=1;
writeln('Tamaño de la pila : '); readln(max_long);
while opcion<>0 do
  begin
  writeln('1=crear, 2=insertar, 3=borrar, 4=consultar');
  writeln('5=visualizar pila, 6=longitud de la pila, 0=fin');
  readln(opcion);
  case opcion of
    1: crea_pila(primer);
    2: begin
        writeln('intro valor del elemento'); readln(valor);
        insertar(valor,primer,max_long)
      end;
    3: borrar(primer);
    4: begin
        if primer<>nil
          then writeln('El valor del ultimo elemento es ',primer^.dato)
          else writeln('Pila vacia.')
        end;
    5: visualiza(primer);
    6: writeln('El tamaño de la pila es ',longitud(primer))
  end
  end
end.

```

16. Programa que multiplica dos polinomios cuyos coeficientes están almacenados en listas doblemente enlazadas. El polinomio resultante también es almacenado en otra lista doblemente enlazada.

```

(*****
(* Programa producto_polinomios *)
(* Multiplica dos polinomios almacenados en listas dobles. *)
(* El producto tambien es almacenado en otra lista *)
(* Division de Informatica Ind. ETSI Industriales. UPM *)
(*****)
program producto_polinomios;
type puntero = ^dato;
  dato = record
    val : real;
    sig, pred : puntero;
  end;
var poli1, poli2, t : puntero; grado1, grado2, g : integer;
procedure leer(var r:puntero; var g:integer);
  var k : integer; aux : real; u : puntero;
  begin
  write('Grado del polinomio : ');
  readln(g);
  new(r);
  u:=r;
  u^.pred:=nil;
  for k:=0 to g do
    begin
    write('Coeficiente de grado ',k:3,' ');
    readln(aux);
    u^.val:=aux;
    if k<g then
      begin
        new(u^.sig);
        u^.sig^.pred:=u;
        u:=u^.sig
      end
    else
      u^.sig:=nil
    end
  end;
procedure escribir(r:puntero);
  var s:puntero;

```

```

begin
s:=r;
while s<>nil do
  begin
    write(s^.val:7:2,' ');
    s:=s^.sig
  end;
writeln
end;
procedure producto(r1,r2:puntero; g1,g2:integer;
  var r:puntero; var g:integer);
  var k : integer; aux : real; s, t, u, auxp : puntero;
begin
g:=g1+g2;
s:=r1;
t:=r2;
new(r);
u:=r;
u^.pred:=nil;
u^.val:=s^.val*t^.val;
for k:=1 to g do
  begin
    if s^.sig=nil
    then begin
      auxp:=s;
      s:=t^.sig;
      t:=auxp
    end
    else begin
      auxp:=t;
      t:=s^.sig;
      s:=auxp
    end;
    aux:=0.0;
    while (s^.sig<>nil) and (t^.pred<>nil) do
      begin
        aux:=aux+s^.val*t^.val;
        s:=s^.sig;
        t:=t^.pred
      end;
      new(u^.sig);
      u^.sig^.pred:=u;
      u:=u^.sig;
      u^.val:=aux+s^.val*t^.val
    end;
  u^.sig:=nil
end;
{ ***** Programa principal ***** }
begin
leer(poli1,grado1);
leer(poli2,grado2);
producto(poli1,poli2,grado1,grado2,t,g);
escribir(t)
end.

```