

Autoevaluación del tema 4: Expresiones y operadores

INF04SM0060

Enunciado

Indicar a cuál o cuáles de los siguientes **tipos de dato** pueden pertenecer los **operandos** del operador +:

Respuesta

Marca las respuestas correctas:

1. string
2. boolean
3. byte
4. char
5. Ninguno de los anteriores

INF04VA0030

Enunciado

Indicar la salida por pantalla del siguiente programa:

```
program expresion_entera;
var a,b,c,d:shortint;
begin
a:=11;
b:=3;
c:=3;
d:=a+b div c;
writeln(d);
end.
```

Respuesta

Introduce la respuesta:

INF04SM0120

Enunciado

Indicar cuál o cuáles de los siguientes **operadores** tiene **menor nivel de prioridad**:

Respuesta

Marca las respuestas correctas:

1. and
2. or
3. +
4. = (Igualdad)
5. Todos tienen el mismo nivel de prioridad

INF04CO0290

Enunciado

Completar el programa `regpara` con la sentencia que falta para que se visualice por pantalla el valor de la **resistencia equivalente** a otras tres (R_1 , R_2 y R_3) conectadas **en paralelo** y cuyos valores han sido introducidos previamente vía teclado. Nota: La expresión de la resistencia equivalente se muestra en la figura de la derecha.

$$R_{eq} = \frac{1}{\frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} + \frac{1}{R_3}}$$

```

Compilar Ejecutar Ayuda
[ ] PREGUNTA-.PAS 1- [ ]
program regpara;
var r1, r2, r3, req: real;
begin
write('Introduce valores para las tres resistencias: ');
readln(r1, r2, r3);
{ El siguiente codigo asigna el valor de la }
{ resistencia equivalente a la variable req }
{ Escribe a continuación tu código }
[
{ Fin de tu código }
writeln('La resistencia equivalente es: ', req)
end.
9:1

```

INF04CO0340

Enunciado

Completar el siguiente programa para que **asigne** a la variable `centena` de tipo `digito`, la **centena** correspondiente al número entero almacenado en la variable `n`. Por ejemplo, si `n` vale 21756, entonces `centena` debe tomar el valor 7.

```

Compilar Ejecutar Ayuda
[ ] PREGUNTA-.PAS 1- [ ]
type digito=0..9;
var centena:digito; n:word;
begin
write('Introduce un valor para n: ');
readln(n);
{ El siguiente codigo asigna a la variable centena }
{ el valor indicado en el enunciado }
{ Escribe a continuación tu código }
[
{ Fin de tu código }
writeln('El valor de la centena es: ',centena)
end.
9:1

```