

## Guión de la práctica del capítulo 2: Estructura de un programa

Construir el **código fuente** de un programa que calcule y muestre por pantalla el **volumen** de una esfera dado el **radio** previamente introducido vía teclado.

- Incluir como un comentario del programa fuente el **nombre** del programa, el autor, **número de matrícula** y la **fecha** de la última modificación del programa.
  - Indicar también como comentario del programa, el **tamaño en bytes** del **archivo que almacena el código fuente** y del **archivo ejecutable resultado** de la **compilación**.
-