

# Mecánica

EXAMEN FINAL ORDINARIO (7 de julio de 1998)

Apellidos	Nombre	Nº	Grupo

Ejercicio 3º

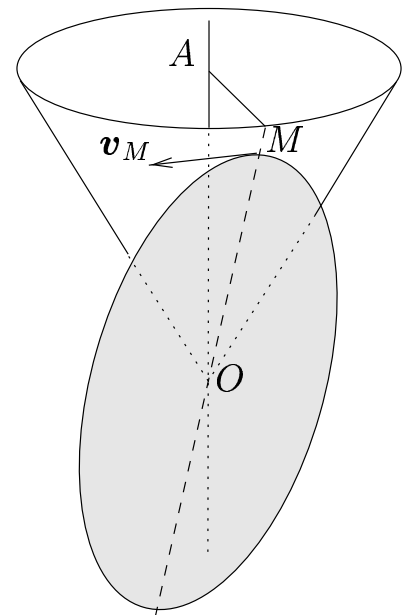
Tiempo: 45 min.

Un disco circular homogéneo de radio  $R$  desliza por la superficie exterior de un cono circular recto vertical fijo de semiángulo cónico  $30^\circ$  y eje  $OA$ . En todo instante el centro del disco y el vértice del cono coinciden en  $O$ , siendo el disco tangente a la superficie del cono.

Del movimiento del disco se sabe que la generatriz de contacto gira con una velocidad angular constante  $\omega$  alrededor del eje del cono y con sentido  $OA$ , y la velocidad de deslizamiento del punto material  $M$ , situado en el borde del disco en la generatriz de contacto, vale  $3R\omega/2$  con el sentido indicado en la figura adjunta.

Se pide:

1. Velocidad angular del disco.
2. Velocidad angular de pivotamiento del disco respecto del cono.
3. Aceleración angular del disco.
4. Aceleración del punto material  $M$  del disco.
5. Axoides del movimiento.
6. ¿Cuál debería ser la velocidad del punto material  $M$  del disco si se deseara que el axoide móvil fuera un plano?



1.- Emplearemos el triedro  $(i, j, k)$  donde  $i$  lleva la dirección de  $AM$ ,  $k$  la de  $OA$ , y  $j$  es ortogonal a ambos formando un triedro a derechas. También emplearemos el triedro  $(u, v, w)$  donde  $v$  lleva la dirección del radio  $OM$  del disco,  $w$  es perpendicular al disco, y  $u = j$  está orientado según otro radio del disco, perpendicular a los anteriores y formando un triedro a derechas.

Descomponemos el movimiento como una rotación  $\dot{\psi} k = \omega k$  que proporciona el giro de la generatriz de contacto  $OM$ , además de una rotación  $\dot{\phi} w$  alrededor del eje del disco que proporcione la velocidad de deslizamiento  $v_M$  indicada:

$$v_M = -\omega R \sin 30^\circ + \dot{\phi} R = \frac{3R}{2}\omega \quad \Rightarrow \quad \dot{\phi} = 2\omega. \quad (1)$$

por tanto la velocidad angular es, efectuando la suma vectorial,

$$\boldsymbol{\Omega} = \omega \mathbf{k} + 2\omega \mathbf{w} = \omega \mathbf{k} + 2\omega \left( \frac{\sqrt{3}}{2} \mathbf{i} - \frac{1}{2} \mathbf{k} \right) = \sqrt{3}\omega \mathbf{i} \quad (2)$$

2.- La velocidad de pivotamiento es la proyección según la normal  $\mathbf{w}$ :

$$\Omega_{\text{piv}} = \sqrt{3}\omega \mathbf{i} \cdot \mathbf{w} = \frac{3}{2}\omega \quad (3)$$

3.- A lo largo del movimiento, el módulo de la velocidad angular se conserva, efectuando ésta simplemente una rotación alrededor del eje del cono con velocidad  $\omega$ :

$$\dot{\boldsymbol{\Omega}} = \omega \mathbf{k} \wedge \sqrt{3}\omega \mathbf{i} = \sqrt{3}\omega^2 \mathbf{j} \quad (4)$$

4.- La aceleración de  $M$  se evalúa mediante:

$$\mathbf{a}_M = \dot{\boldsymbol{\Omega}} \wedge \mathbf{OM} + \boldsymbol{\Omega} \wedge \underbrace{(\boldsymbol{\Omega} \wedge \mathbf{OM})}_{\mathbf{v}_M} = \sqrt{3}\omega^2 \mathbf{j} \wedge R\mathbf{v} + \sqrt{3}\omega \mathbf{i} \wedge \left( -\frac{3R}{2}\omega \mathbf{j} \right),$$

es decir,

$$\mathbf{a}_M = \omega^2 R \left( \frac{3}{2} \mathbf{i} - 2\sqrt{3} \mathbf{k} \right) = \omega^2 R \left( -\frac{9}{4} \mathbf{v} + \frac{7\sqrt{3}}{4} \mathbf{w} \right) \quad (5)$$

5.- Puesto que  $\boldsymbol{\Omega}$  es horizontal por  $O$ , el axoide fijo es un plano perpendicular al eje (fijo) del cono por  $O$ . Forma un ángulo constante de  $30^\circ$  con el eje (móvil) del disco, por lo que el axoide móvil es un cono de semiángulo  $30^\circ$ .

6.- Para que el axoide sea un plano, la velocidad angular debe llevar en todo instante la dirección del radio del disco  $OM$ , con lo que el axoide sería el propio disco. En este caso la velocidad de  $M$  sería nula, al estar sobre el eje de rotación.