



# SESIÓN 4

Listas (ListView)

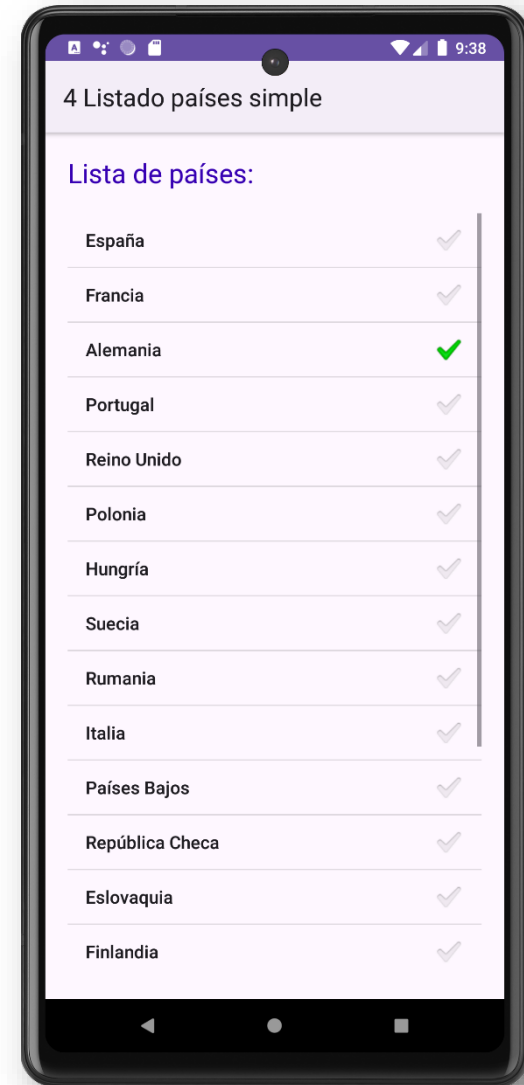
Personalización de adaptadores

# Widget ListView

- ❑ **ListView** es un componente gráfico que muestra una lista vertical con *scroll* de elementos (*View*).
- ❑ Al igual que *Spinner*:
  - Usa un adaptador (*Adapter*) para obtener los datos que se mostrarán en la lista.
  - Hay que especificar el diseño con el que se mostrará cada ítem de la lista, pudiéndose usar uno predefinido en *Android* o bien diseñar uno propio.
- ❑ En su forma más básica presenta una lista de *String* (con *scroll*) y usa *ArrayAdapter* como adaptador.
- ❑ La lista puede ser de selección simple o múltiple. Esto se puede especificar por código o en el XML del *ListView*:

```
listView.setChoiceMode( ListView.CHOICE_MODE_MULTIPLE );
```

```
<ListView android:id="@android:id/list"  
          android:choiceMode="singleChoice"
```

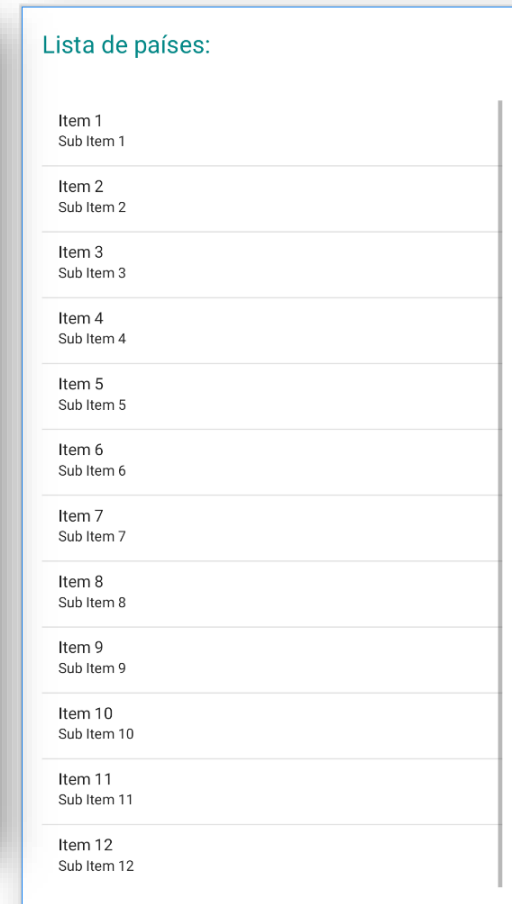
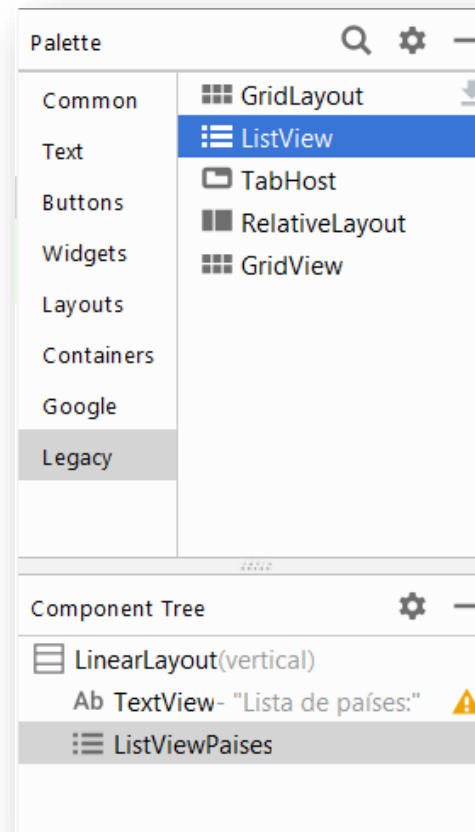


# Ejemplo del diseño de una actividad que usa un ListView

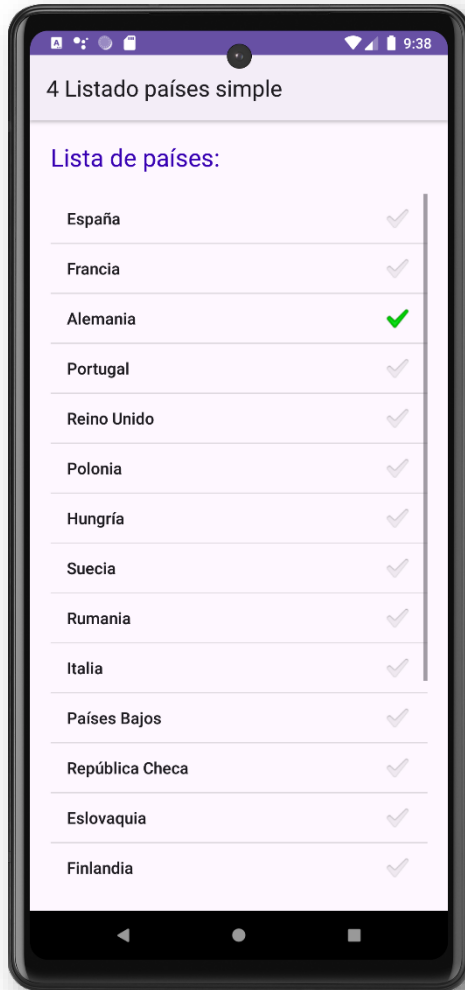
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:layout_margin="20dp"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">

    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Lista de países:"
        android:textColor="@color/teal_700"
        android:textSize="24sp" />

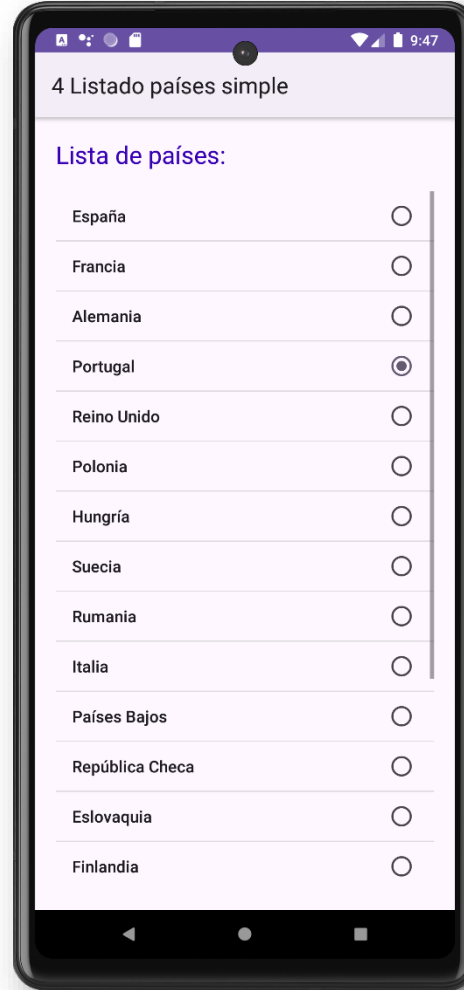
    <ListView
        android:id="@+id/ListViewPaises"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content" />
</LinearLayout>
```



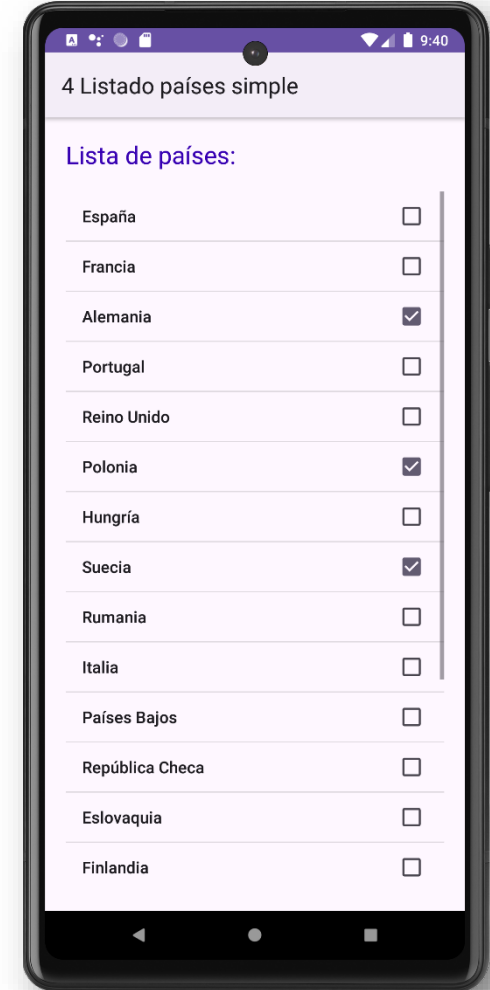
# Algunos diseños de ítems de ListView predefinidos



`simple_list_item_checked`



`simple_list_item_single_choice`



`simple_list_item_multiple_choice`

# Diseños predefinidos

- <https://android.googlesource.com/platform/frameworks/base/+master/core/res/res/layout/>
- `simple_list_item_checked.xml`:

```
<CheckedTextView xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:id="@android:id/text1"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="?android:attr/listPreferredItemHeightSmall"
    android:textAppearance="?android:attr/textAppearanceListItemSmall"
    android:gravity="center_vertical"
    android:checkMark="?android:attr/textCheckMark"
    android:paddingStart="?android:attr/listPreferredItemPaddingStart"
    android:paddingEnd="?android:attr/listPreferredItemPaddingEnd" />
```

# Ejemplo de código

Datos a visualizar  
en la lista

Adaptador: layout  
y array de datos

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    final String[] paises = {"España", "Alemania", "Reino Unido", "Francia", "Italia"};

    // Crear ArrayAdapter de lista de países. Parámetros: layout del ListView y datos.
    // Si los datos están en la variable paises, crear ArrayAdapter usando una de siguientes:
    ArrayAdapter paisesAdaptador = new ArrayAdapter(this,
        android.R.layout.simple_list_item_checked, paises);
    ArrayAdapter paisesAdaptador = new ArrayAdapter(this,
        android.R.layout.simple_list_item_single_choice, paises);
    ArrayAdapter paisesAdaptador = new ArrayAdapter(this,
        android.R.layout.simple_list_item_multiple_choice, paises);

    // Si los datos están en el xml paises_array.xml:
    ArrayAdapter paisesAdaptador = ArrayAdapter.createFromResource(this,
        R.array.paises_array, android.R.layout.simple_list_item_multiple_choice);

    // Obtener referencia al ListView definido en el layout de la actividad activity_main.xml:
    final ListView listadoPaises = findViewById(R.id.ListViewPaises);
    // Asignar el ArrayAdapter al ListView:
    listadoPaises.setAdapter(paisesAdaptador);

    // Definir el modo del ListView (elección única o múltiple). Uno de los tres siguientes:
    listadoPaises.setChoiceMode(ListView.CHOICE_MODE_SINGLE); // Única
    listadoPaises.setChoiceMode(ListView.CHOICE_MODE_MULTIPLE); // Múltiple
}
```

# Recoger elemento seleccionado (1)

Dos formas:

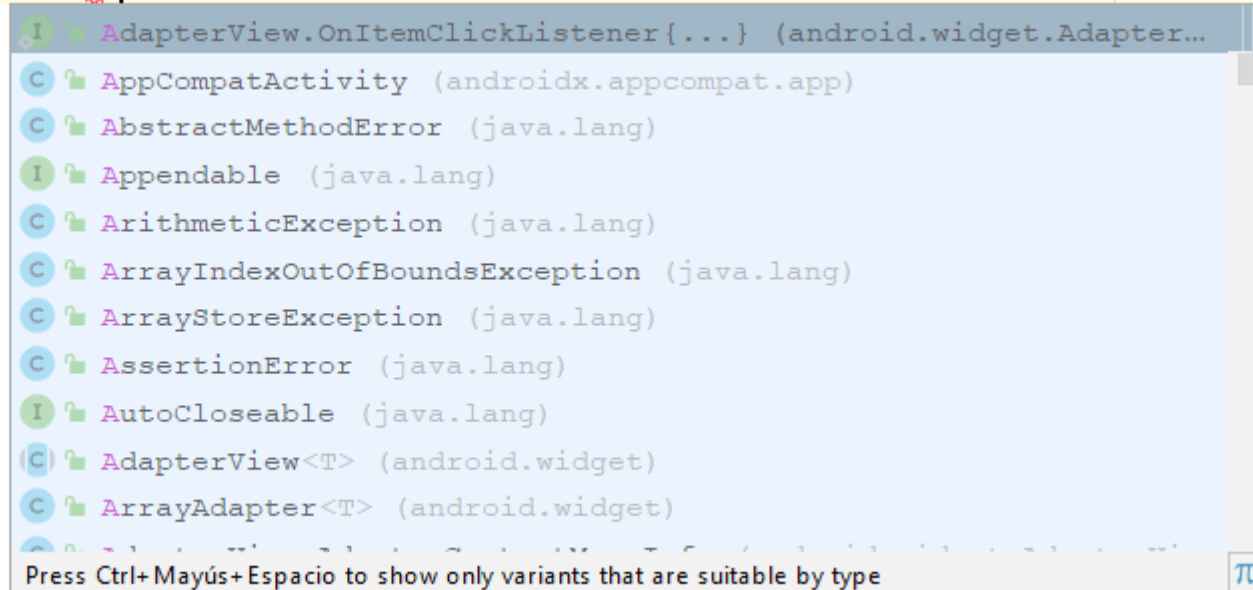
1. Mediante el método `getSelectedItem()` de `ListView`
2. Estableciendo un manejador en el `ListView` con el método `setOnItemClickListener()`, donde se define la acción que se llevará a cabo al hacer clic en un ítem de un `ListView`. Hay que implementar el método `onItemClick()`

```
listView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {  
    @Override  
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {  
  
        // parent: adaptador usado en el ListView donde se ha hecho clic  
        // view: la vista del ListView el que se ha hecho clic  
        // position: la posición de la vista (en el adaptador)  
        // id: la posición original en la fuente de datos  
    }  
}); https://developer.android.com/reference/android/widget/AdapterView.OnItemClickListener?hl=es
```

# Recoger elemento seleccionado (2)

Android Studio ofrece autocompletado:

```
listView.setOnItemClickListener(new A
```



```
listView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {  
    @Override  
    public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {  
  
    }  
});
```

## Recoger elemento seleccionado (3)

Ejemplo de recoger el texto de un ítem en selección simple:

```
listView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {  
    @Override  
    public void onItemClick(AdapterView adapterView, View view,  
                             int position, long id) {  
        String item;  
        item = listView.getItemAtPosition(position).toString();  
    }  
});
```

# SparseBooleanArray (1)

- ❑ Similar a un `HashMap` que mapea enteros a *boolean* permitiendo huecos en los índices
- ❑ Se puede iterar con los métodos:
  - `int keyAt (int index)`: devuelve la clave de la posición indicada
  - `boolean valueAt (int index)`: devuelve el valor de la posición indicada

Posición	0	1	2	3
Clave	1	3	5	7
Valor	true	false	false	true

# SparseBooleanArray (2)

España	<input type="checkbox"/>
Alemania	<input checked="" type="checkbox"/>
Reino Unido	<input type="checkbox"/>
Francia	<input checked="" type="checkbox"/>
Italia	<input type="checkbox"/>

España	<input checked="" type="checkbox"/>
Alemania	<input checked="" type="checkbox"/>
Reino Unido	<input type="checkbox"/>
Francia	<input checked="" type="checkbox"/>
Italia	<input type="checkbox"/>

España	<input checked="" type="checkbox"/>
Alemania	<input type="checkbox"/>
Reino Unido	<input type="checkbox"/>
Francia	<input checked="" type="checkbox"/>
Italia	<input type="checkbox"/>

Posición	0	1
Clave	1	3
Valor	true	true

	0	1	2
	0	1	3
	true	true	true

	0	1	2
	0	1	3
	true	false	true

## Recoger elemento seleccionado (4)

Ejemplo de recoger los textos de los ítems en selección múltiple:

```
listView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {  
    @Override  
    public void onItemClick(AdapterView adapterView, View view,  
                            int posicion, long id) {  
        final StringBuilder items = new StringBuilder();  
        SparseBooleanArray seleccionados=listView.getCheckedItemPositions();  
        for (int i = 0; i < seleccionados.size(); i++) {  
            if ( seleccionados.valueAt(i) ) {  
                int pos = seleccionados.keyAt(i);  
                items.append("\n");  
                items.append(listView.getItemAtPosition(pos).toString());  
            }  
        }  
    }  
});
```



España	<input type="checkbox"/>
Alemania	<input checked="" type="checkbox"/>
Reino Unido	<input type="checkbox"/>
Francia	<input checked="" type="checkbox"/>
Italia	<input type="checkbox"/>

	0	1	
	1	3	Posiciones lista
	true	true	Checkeados

# Cambiar el color de fondo del elemento seleccionado

- ❑ En el XML del ListView:

```
<ListView  
    android:id="@+id/ListViewPaíses"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:listSelector="@color/design_default_color_secondary" />
```

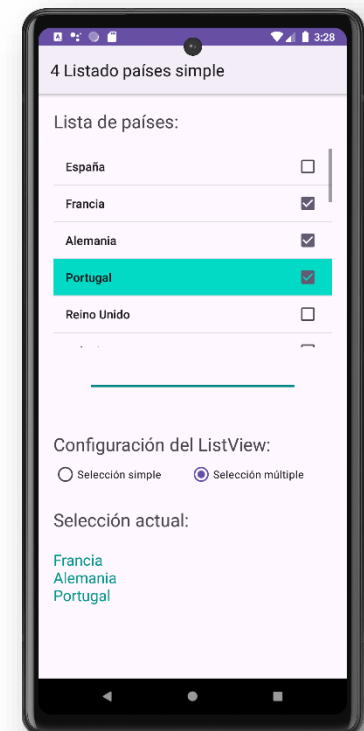
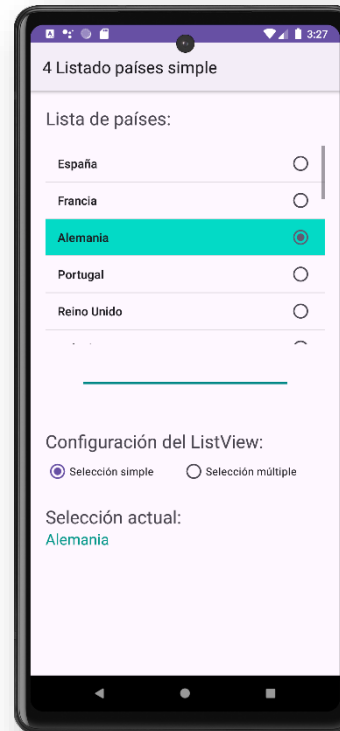
- ❑ Por código es posible hacerlo, pero habría que sobrescribir el método `getView()` que se cuentan más adelante cuando se vea el adaptador personalizado

# Ejercicio 1

- ❑ Crea un proyecto nuevo, con las siguientes características:
  - Nombre: “4 Listado países simple”
  - Paquete: dam.listadoPaísesSimple
  - Directorio: 4-ListadoPaísesSimple
- ❑ La actividad principal debe implementar un `ListView` de un listado de países con la opción de elegir si la selección es simple o múltiple
- ❑ En la parte inferior se debe mostrar el país (o países) seleccionado/s del listado
- ❑ Debe haber el suficiente número de países para que salga el *scroll*

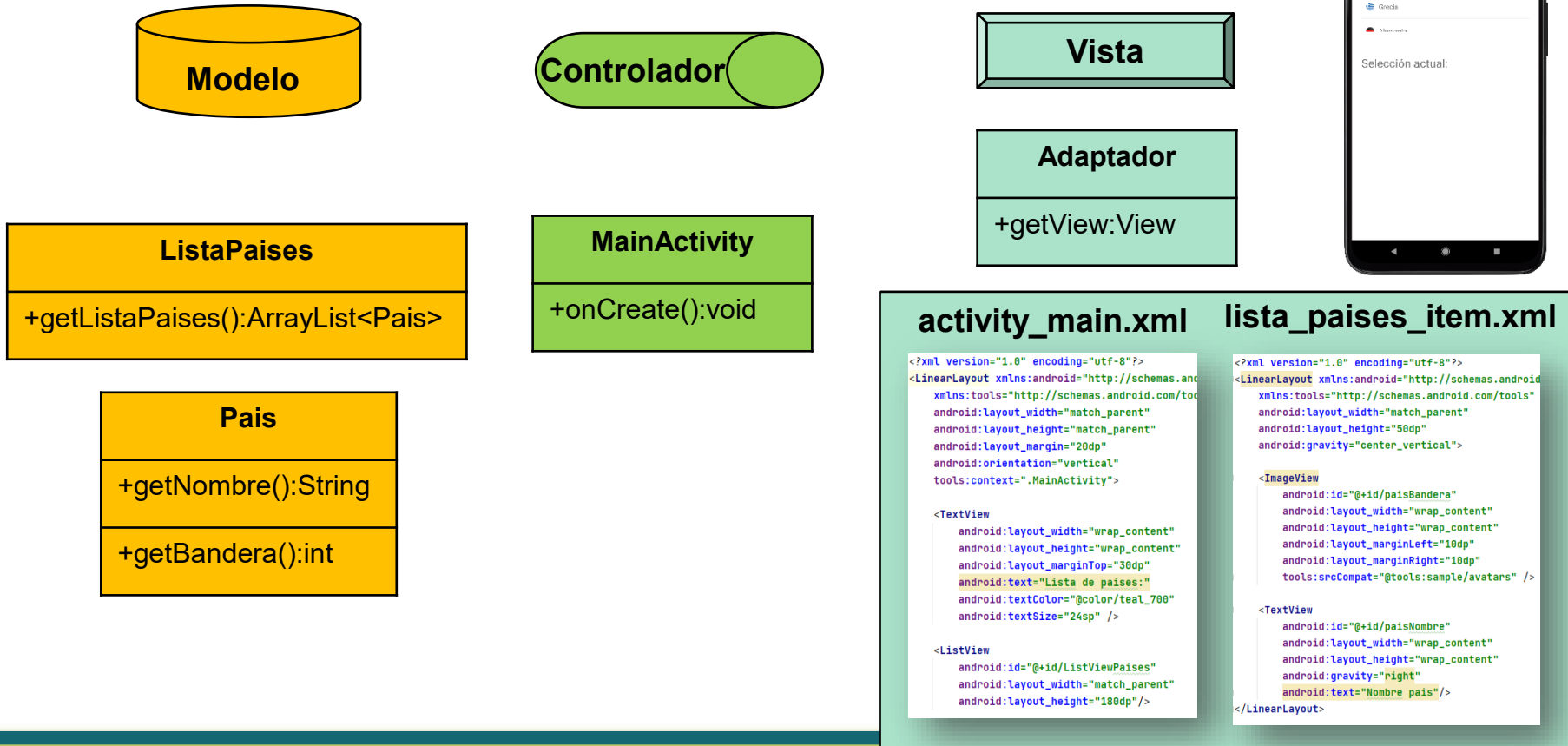
## Pistas:

- Para obtener el listado de países, pídeselo a la IA y que te los devuelva en formato que necesitas para java
- Para cambiar de un listado de simple a uno múltiple hay que cambiar de adaptador, pues en la definición de adaptador se dice el diseño de los elementos



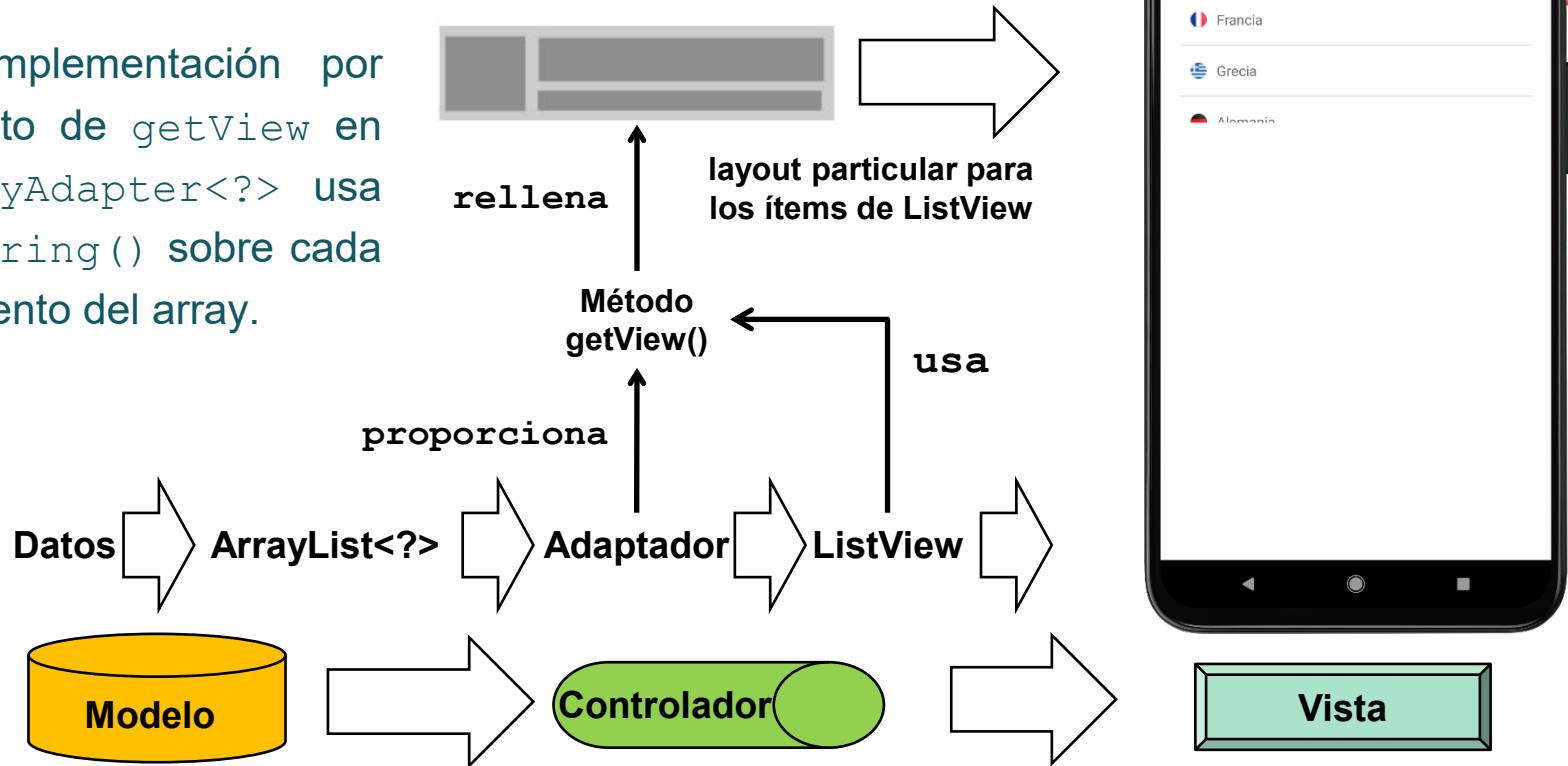
# Adaptador personalizado (1)

## Patrón: Modelo-Vista-Controlador (MVC)

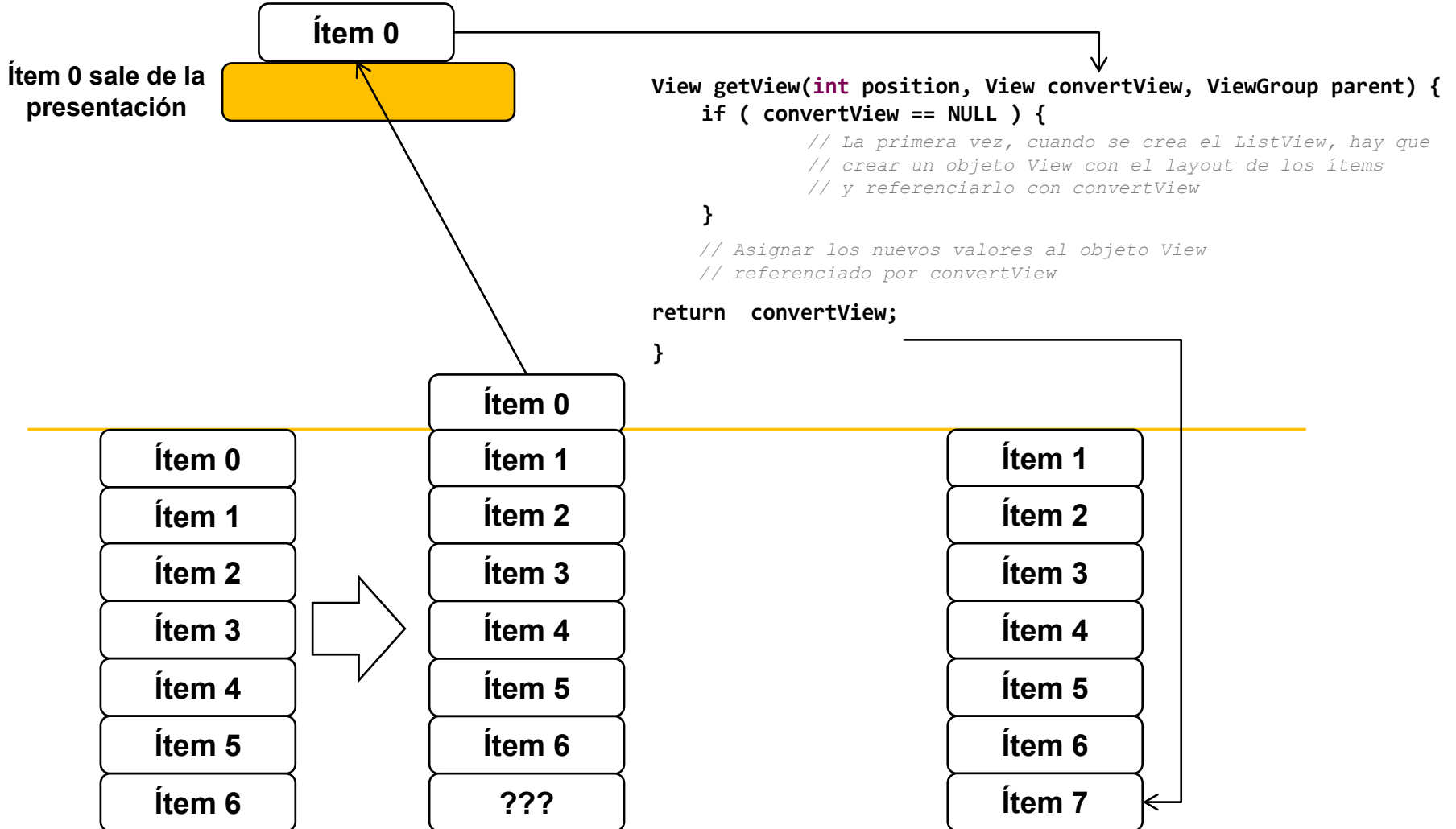


## Adaptador personalizado (2)

- Un *adaptador personalizado* es una clase que hereda de un *adaptador básico* y proporciona, al menos, una implementación particular del método `getView()`.
- `ListView` (y otros componentes gráficos) usa `getView()` para formatear la vista de cada ítem.
- La implementación por defecto de `getView` en `ArrayAdapter<?>` usa `toString()` sobre cada elemento del array.



# Método getView(): arquitectura básica



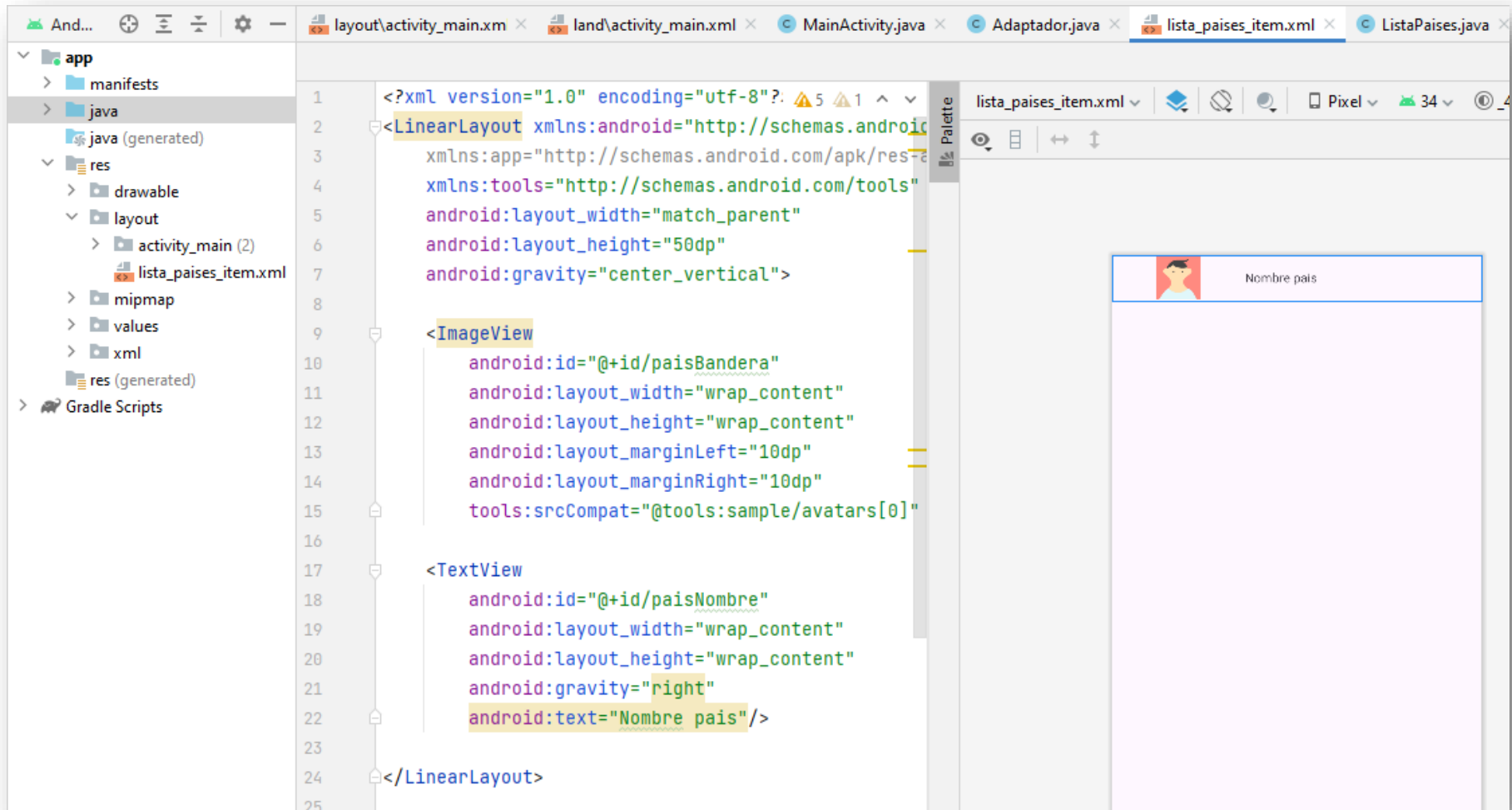
## Crear el XML para el View de cada ítem

The screenshot shows an IDE interface with the following components:

- Project Explorer (Left):** Shows the project structure with folders for `manifests`, `java`, `res`, and `layout`. The `layout` folder is selected.
- Context Menu (Center-Left):** A 'New' menu is open, showing options like 'Add C++ to Module', 'Cut', 'Copy', 'Paste', 'Find Usages', 'Refactor', etc. The 'XML' option is highlighted.
- XML File Selection (Center-Right):** A sub-menu for 'XML' is open, listing various file types. 'Layout XML File' is selected.
- New Android Component Dialog (Top-Right):** A dialog box titled 'New Android Component' is shown. It has fields for 'Layout XML File Name' (containing 'lista\_paises\_item') and 'Root Tag' (containing 'LinearLayout').
- Code Editor (Bottom-Right):** Displays the XML code for the new layout file:
 

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="500dp"
    android:gravity="center_vertical">
    <ImageView
        android:id="@+id/paisBandera"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginLeft="10dp"
        android:layout_marginRight="10dp"
        tools:srcCompat="@tools:sample/avatars" />
    <TextView
        android:id="@+id/paisNombre"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:gravity="right"
        android:text="Nombre pais"/>
</LinearLayout>
```

# Diseño del View de cada ítem



The screenshot displays the Android Studio interface with the following components:

- Project Explorer (Left):** Shows the project structure with folders for `manifests`, `java`, `res` (containing `drawable`, `layout`, `mipmap`, `values`, `xml`), and `res (generated)`. The `layout` folder is expanded to show `activity_main (2)` and `lista_paises_item.xml`.
- Code Editor (Center):** Displays the XML code for `lista_paises_item.xml`. The code defines a `LinearLayout` containing an `ImageView` and a `TextView`.

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5   android:layout_width="match_parent"
6   android:layout_height="50dp"
7   android:gravity="center_vertical">
8
9   <ImageView
10    android:id="@+id/paisBandera"
11    android:layout_width="wrap_content"
12    android:layout_height="wrap_content"
13    android:layout_marginLeft="10dp"
14    android:layout_marginRight="10dp"
15    tools:srcCompat="@tools:sample/avatars[0]"
16
17    <TextView
18    android:id="@+id/paisNombre"
19    android:layout_width="wrap_content"
20    android:layout_height="wrap_content"
21    android:gravity="right"
22    android:text="Nombre pais"/>
23
24 </LinearLayout>
25
```
- Preview (Right):** Shows a visual representation of the layout on a mobile device. It features a header bar with a profile icon and the text "Nombre pais". Below the header is a large, empty rectangular area, likely representing the content of the list item.

## Imagen de cada ítem

- ❑ Se deben colocar en `res/drawable`
- ❑ Si en el `layout` no se define el tamaño (para que no haya reescalados), todas las imágenes deben ser del mismo tamaño y el adecuado a donde se van a mostrar. Por ejemplo 16x12
- ❑ Los formatos admitidos son PNG, JPG, WEBP y SVG
- ❑ Puede interesar que el fondo sea transparente (JPG no lo es)

# Modelo (datos)

```
public class ListaPaises {
    private ArrayList<Pais> listaPaises;

    public ListaPaises () {
        listaPaises = new ArrayList<Pais>();
        listaPaises.add(new Pais ("España", R.drawable.es));
        listaPaises.add(new Pais ("Francia", R.drawable.fr));
        listaPaises.add(new Pais ("Grecia", R.drawable.grecia));
        listaPaises.add(new Pais ("Italia", R.drawable.it));
        listaPaises.add(new Pais ("Reino unido", R.drawable.gb));
        ...
    }

    public ArrayList<Pais> getListaPaises() {
        return listaPaises;
    }
}
```

```
public class Pais {
    private String nombre;
    private int bandera;

    public Pais (String nombre,int bandera) {
        this.nombre=nombre;
        this.bandera=bandera;
    }

    public String getNombre(){
        return nombre;
    }

    public int getBandera() {
        return bandera;
    }

    public String toString() {
        return nombre;
    }
}
```

# Controlador (Adaptador personalizado)

```
public class Adaptador extends ArrayAdapter<Pais> {

    private ArrayList<Pais> paises;
    private final LayoutInflater inflador;

    public Adaptador (Context contexto, ArrayList<Pais> paises) {
        super (contexto,0,paises); // Invocar al constructor de ArrayAdapter, pasando un 0 en el
        this.paises=paises; //2º parámetro (el layout a usar) porque ahora vamos a usar el nuestro

        inflador = (LayoutInflater) contexto.getSystemService(Context.LAYOUT_INFLATER_SERVICE);
    }

    @Override
    public View getView(int posicion, View vistaReciclada, ViewGroup padre ) {
        // ¿Se ha creado el view actual?
        if (vistaReciclada==null) {
            // Si es la primera vez, entonces crearlo
            vistaReciclada=inflador.inflate(R.layout.lista_paises_item,padre,false);
        }
        // Obtener las referencias de los elementos del view
        final TextView paisNombre = vistaReciclada.findViewById(R.id.paisNombre);
        final ImageView paisBandera = vistaReciclada.findViewById(R.id.paisBandera);

        // Obtener datos del país a meter en el View, sacándolos del ArrayList según la posición
        final Pais pais = getItem(posicion); // Equivalente a paises.get(posicion);

        // Meter los datos en el view
        paisNombre.setText(pais.getNombre());
        paisBandera.setImageResource(pais.getBandera());

        return vistaReciclada;
    }
}
```

# Código onCreate()

**@Override**

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_main);

    // Instanciar objeto con el arrayList de objetos País:
    final ListaPaises datosPaises = new ListaPaises();

    // Instanciar un adaptador personalizado:
    final Adaptador adaptadorPaises = new Adaptador( this, datosPaises.getListasPaises() );

    // ArrayAdapter<Pais> adaptadorPaises = new ArrayAdapter<Pais>( this,
    // simple_list_item_checked,
    // datosPaises.getListasPaises() );

    // Obtener la referencia al ListView del layout de la actividad
    listView = findViewById(R.id.listView);

    // Asignar el adaptador al ListView
    listView.setAdapter(adaptadorPaises);

    // Establecer el manejador que se ejecutará al hacer clic en un ítem:
    listView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
        @Override
        public void onItemClick(AdapterView adapterView, View view, int posicion, long id) {
            // Codificar que sucederá con el ítem en el que se ha hecho clic
        }
    });
}
```

Datos para el adaptador personalizado

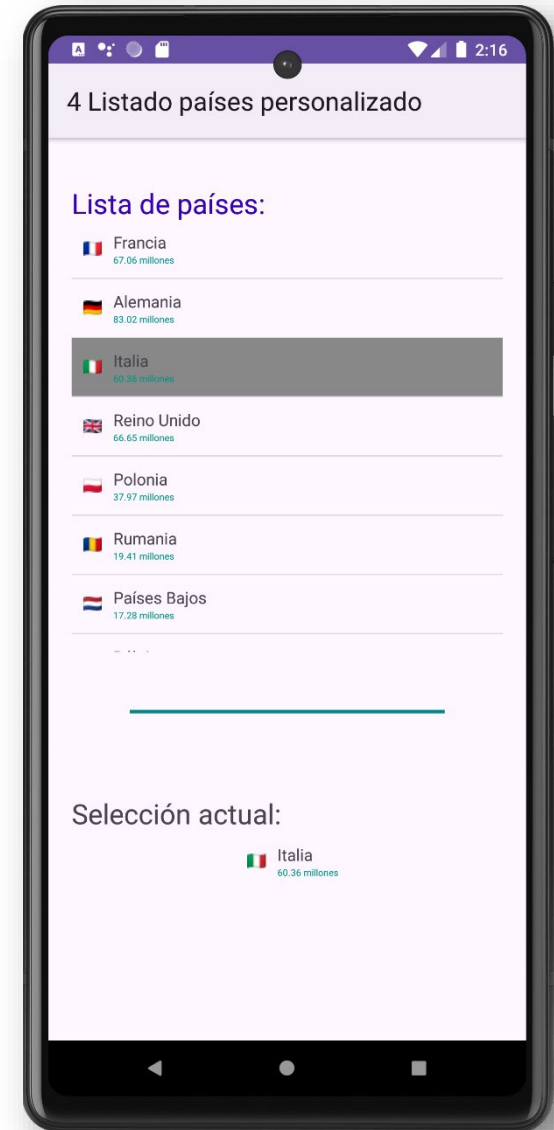
Si no se usara un adaptador personalizado se haría así. En este caso usa `toString()` en cada País para obtener su nombre

# Tratamiento del elemento seleccionado

```
listView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {  
    @Override  
    public void onItemClick(AdapterView adapterView, View view,  
                            int posicion, long id) {  
        // Suponiendo que es una selección simple.  
  
        // Una forma es hacer un toString del ítem sacándolo del ListView  
        // en la posición que se indica:  
  
        String item=listView.getItemAtPosition(posicion).toString();  
  
        // Otra es obtener el ítem del adaptador y usar los métodos  
        // implementados en la clase País:  
  
        String nombre = adaptadorPaises.getItem(posicion).getNombre();  
        int bandera = adaptadorPaises.getItem(posicion).getBandera();  
  
    }  
});
```

## Ejercicio 2 (1)

- ❑ Crea un proyecto nuevo con las siguientes características:
  - Nombre: “4 Listado países personalizado”
  - Paquete: dam.listadoPaisesPersonalizado
  - Directorio: 4-ListadoPaisesPersonalizado
- ❑ Cambia la presentación de cada ítem de la lista **para incluir la población** de cada país. Modifica:
  - El diseño del *View* de cada ítem
  - El modelo de datos
  - El método ***getView()*** del adaptador
- ❑ Cuando se selecciona un elemento, este debe cambiar su color de fondo y aparecer en la parte inferior con toda su información
- ❑ Organiza el código en paquetes:
  - Paquete Vista: clase del adaptador
  - Paquete Modelo: clases ListaPaises y Pais



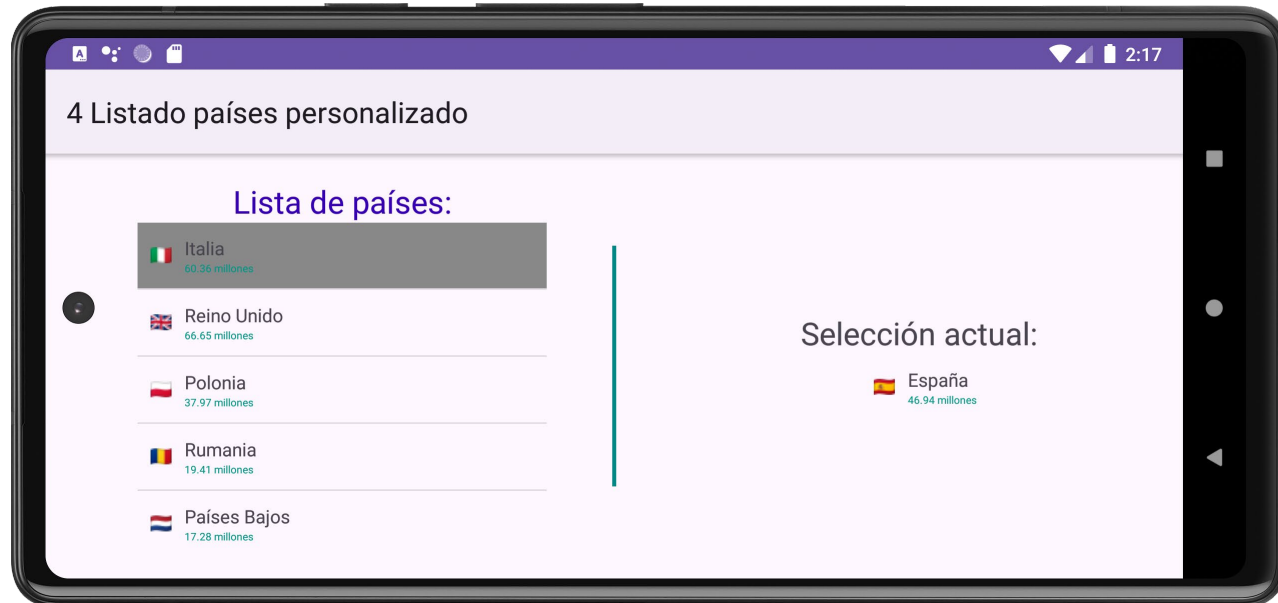
## Ejercicio 2 (2)

- ❑ Como el diseño del país seleccionado ya está en otro fichero de diseño, para no copiar y pegar el html puedes usar un elemento include de XML:

```
<include layout="@layout/lista_paises_item" />
```

## Ejercicio 2 (3)

- Al cambiar a la posición horizontal debe:
  - Recuperar el ítem seleccionado
  - Hacer *scroll* para que se coloque el primero



## Ejercicio 2 (4)

❑ Se puede hacer que el ítem seleccionado cambie el color de fondo declarando el atributo `listSelector` en el XML del `ListView`. Pero solo cambia al interactuar con el `ListView` en la GUI, no lo hace con `setItemChecked()`, y esto se necesita al cambiar de orientación

❑ Una forma de conseguirlo es:

1. En `onItemClick()` del manejador del `ListView`:

- Guardar una referencia a la vista del ítem en el que se ha hecho clic
- Cambiar el color de fondo a la vista del ítem en el que se ha hecho clic
- Restaurar el color de fondo de la vista que anteriormente se hizo clic

2. En `getView()` del adaptador crear la vista con el color de fondo que le corresponda

```
if (listadoPaíses.isItemChecked(posicion)) // Si es el que está seleccionado
    vistaReciclada.setBackgroundColor(colorFondo); // ponerle un color de fondo
else
    vistaReciclada.setBackgroundColor(Color.TRANSPARENT); // Si no, quitárselo
```

## Ejercicio 2 (5)

- ❑ En un cambio de orientación hay que guardar el nº del ítem seleccionado y recuperarlo, usando los métodos `onSaveInstanceState()` y `onRestoreInstanceState()`
- ❑ En `onRestoreInstanceState()` hay que usar los siguientes métodos de `ListView` para:

```
listView.setItemChecked (posición, true) // Marcar el ítem como seleccionado
```

```
listView.post(new Runnable() {
```

```
    @Override
```

```
    public void run() {
```

```
        listView.setSelection(posición); // Hacer scroll hasta él
```

```
        // Guardar referencia a la vista del seleccionado para usar en onItemClick()
```

```
        vistaUltimoItemSeleccionado = listView.getChildAt(posición -
```

```
            listView.getFirstVisiblePosition());
```

```
    }
```

```
});
```

## Spinner con adaptador personalizado

- ❑ Al igual que un `ListView`, un `Spinner` puede usar un adaptador personalizado para mostrar elementos que no son un simple `String`
- ❑ La clase adaptador que se use debe implementar, además de `getView()`, el método `getDropDownView()`, que se ejecutará al pulsar el icono para desplegar la lista.
- ❑ Típicamente este método invoca a `getView()`

`@Override`

```
public View getDropDownView(int position, View convertView, ViewGroup parent) {  
    return this.getView(position, convertView, parent);  
}
```

## Ejercicio 3 (1)

- ❑ A partir del proyecto “3 Registro” de la sesión anterior, crea un proyecto, con las siguientes características:
  - Nombre: “4 Registro”
  - Paquete: dam.registroV2
  - Directorio: 4-Registro
- ❑ Basándote en la aplicación de registro de la sesión anterior, implementa un adaptador personalizado para el `Spinner` de países. Ahora un país se definirá mediante un nombre y una bandera
- ❑ Organiza el código en los paquetes indicados en el ejercicio anterior
- ❑ Pon el mismo icono a la aplicación que el usado en la aplicación de registro de la sesión anterior

## Ejercicio 3 (2)

