

Cuestiones propuestas del Capítulo de Estructura de un Programa

2.1. Indicar cuál o cuáles de las siguientes líneas de código corresponden a un comentario en Java:

- a) `{ Esto es un comentario }`
- b) `(* Esto es un comentario *)`
- c) `/** Esto es un comentario */`
- d) `/* Esto es un comentario */`
- e) `// Esto es un comentario`
- f) Ninguna de las anteriores

2.2. Indicar cuáles de los siguientes caracteres puede utilizarse para componer un identificador en el código fuente de un programa en Java

- a) el carácter de subrayado: `_`
- b) el carácter de espacio en blanco
- c) el carácter de la letra mayúscula `Z`
- d) el carácter de guión: `-`
- e) Ninguno de los anteriores

2.3. La secuencia de caracteres que componen un identificador en el código fuente de Java...

- a) debe empezar por una letra minúscula o un carácter de subrayado
- b) puede empezar por cualquier carácter ASCII
- c) debe empezar por una letra o un dígito decimal
- d) debe empezar por una letra mayúscula
- e) Ninguna de las anteriores

2.4. Indicar cuál o cuáles de los siguientes identificadores son válidos en el código fuente de un programa en Java:

- a) `PrimerValor`
- b) `Valor2`
- c) `4Valor`
- d) `valor`
- e) `Tercer_valor`
- f) Ninguno de los anteriores

2.5. El tamaño o longitud de la secuencia de caracteres correspondiente a un identificador en el código fuente de un programa en Java...

- a) debe estar comprendido entre 2 y 64 caracteres
- b) debe ser de 16 caracteres como máximo
- c) debe ser de 32 caracteres como máximo
- d) debe ser de 2 caracteres como mínimo
- e) Ninguna de las anteriores