

Cuestiones propuestas del Capítulo de Otras sentencias

7.1 Para finalizar (o abandonar) la ejecución de una sentencia repetitiva o bucle puede incluirse dentro de la sentencia que se repite...

- a) `continue;`
- b) `finally;`
- c) `break;`
- d) `return;`
- e) Ninguna de las anteriores

7.2 Para detener temporalmente la ejecución de una sentencia repetitiva o bucle puede incluirse dentro de la sentencia que se repite...

- f) `continue;`
- g) `finally;`
- h) `break;`
- i) `return;`
- j) Ninguna de las anteriores

7.3. Indicar la salida por pantalla al ejecutar el siguiente programa:

```
public class TablaProductoA {  
    public static void main (String [] args) {  
        int valor;  
        valor = Integer.parseInt(args[0]);  
        System.out.println("Tabla de multiplicar del numero " + valor);  
        for (int i=0; i<11; i++) {  
            System.out.println(valor + " * " + i + " = " + valor*i );  
            if (i==4) break;  
        }  
    }  
}
```

7.4. Indicar la salida por pantalla al ejecutar el siguiente programa:

```
public class TablaProductoB {  
    public static void main (String [] args) {  
        int valor;  
        valor = Integer.parseInt(args[0]);  
        System.out.println("Tabla de multiplicar del numero " + valor);  
        for (int i=0; i<11; i++) {  
            System.out.println(valor + " * " + i + " = " + valor*i );  
            if (i==4) continue;  
        }  
    }  
}
```