

Cuestiones propuestas del Capítulo de Tipos de atributos

12. 1. En Programación Orientada a Objetos, un **atributo** es...

- a) un valor enumerado que se le puede asignar a una instancia
- b) una llamada a un método o procedimiento
- c) un campo o componente de una clase
- d) el identificador de una clase
- e) Ninguna de las anteriores

12.2. Indicar a cuales de los siguientes **tipos** de dato pueden pertenecer un atributo de una clase determinada

- a) A otra clase accesible y previamente compilada
- b) A la clase `String`
- c) Al tipo primitivo `float`
- d) Al tipo primitivo `boolean`
- e) Ninguno de los anteriores

12.3. Indicar el **número** de atributos que componen la siguiente clase:

```
public class Fecha {
    private int dia;
    private int mes;
    private int anho;
    public void asigna(int ndia, int nmes, int nanho) {
        dia = ndia;
        mes = nmes;
        anho = nanho;
    }
    public boolean esPrimeroDeMes() {
        return dia==1;
    }
}
```

12.4. La utilización de la palabra reservada **final** en la sentencia de declaración de un **atributo** indica que...

- a) es una variable de clase
- b) sólo es directamente accesible a través de los métodos de la propia clase
- c) es una variable de instancia
- d) una vez inicializado su valor, no puede ser modificado
- e) Ninguna de las anteriores