

Cuestiones propuestas del Capítulo de Tipos primitivos de dato

3.1. Indicar cuál es el intervalo de representación del tipo primitivo `short` de Java:

- a) -128..127
- b) 0..65536
- c) -32768..32767
- d) 0..256
- e) ninguno de los anteriores

3.2. Indicar cuál o cuáles de los siguientes valores o constantes literales puede asignarse a una variable de tipo `boolean`:

- a) `boolean`
- b) `falso`
- c) `false`
- d) `"false"`
- e) `not`
- f) Ninguno de los anteriores

3.3. Indicar el espacio utilizado por un dato de tipo primitivo `int` en Java:

- a) 2 bytes
- b) 6 bytes
- c) 4 bytes
- d) 1 byte
- e) ninguno de los anteriores

3.4. Indicar cuál o cuáles de los siguientes tipos primitivos de Java utiliza el formato en punto o coma flotante para representar cualquiera de sus posibles valores:

- a) El tipo primitivo `short`
- b) El tipo primitivo `int`
- c) El tipo primitivo `double`
- d) El tipo primitivo `long`
- e) Ninguno de los anteriores

3.5. Indicar cuántas veces se le puede asignar un valor a una variable de un programa:

- a) Un número indefinido de veces, dentro del intervalo de representación correspondiente
- b) Una sólo vez, en el cuerpo del programa
- c) Sólomente una vez, en la sentencia de declaración de la variable
- d) Dos veces. Una en la declaración y otra en el cuerpo del programa
- e) Ninguna de las anteriores

3.6. ¿Cual es la palabra reservada que se emplea en la sentencia de declaración de una constante en el código fuente de un programa en Java?

3.7. ¿Cual es el identificador del tipo primitivo de Java que permite representar un dato de tipo carácter según el sistema de codificación UNICODE?

3.8. Indicar, en número de bytes, el tamaño del espacio reservado en memoria para una variable de tipo `double`.