

Ejercicios resueltos del Capítulo de Algunas clases estándar de Java (I)

1) Construir un programa que pida introducir una cadena de caracteres por teclado y visualice por pantalla el número de caracteres a y A que contiene dicha cadena.

Soluciones a los ejercicios

1) Programa que pide introducir una cadena de caracteres por teclado y visualiza por pantalla el número de caracteres a y A que contiene dicha cadena

```
/**
 * Ejemplo de uso de cadenas
 * A. Garcia-Beltran - noviembre, 2007
 */
import java.io.*;
public class NumeroA {
    public static void main (String [] args) {
        BufferedReader in = new BufferedReader ( new
            InputStreamReader( System.in ) );

        String c="";
        int n=0;
        System.out.print("Introduce una cadena de caracteres: ");
        try {
            c = in.readLine();
        }
        catch (Exception exc )
        { System.out.println( exc ); }
        for (int i=0; i<c.length(); i++) {
            if ((c.charAt(i)=='a') || (c.charAt(i)=='A')) {
                n++;
            }
        }
        System.out.print("El numero de caracteres a o A es");
        System.out.println(": " +n);
    }
}
```

Ejemplo de ejecución y salida por pantalla:

```
$>java NumeroA
Introduce una cadena de caracteres: Este caballo se llama America
El numero de caracteres a o A es: 6
```