

**Ejercicios resueltos del Capítulo de Algunas clases estándar de Java (II)**

1) Construir un programa que calcule y visualice por pantalla la media aritmética de diez valores reales introducidos por teclado.

## Soluciones a los ejercicios del Capítulo de Algunas clases estándar de Java (II)

1) Programa que calcula la media aritmética de diez valores reales introducidos por teclado

```
/**
 * Ejemplo de uso de arrays
 * A. Garcia-Beltran - noviembre, 2004
 */
import java.io.*;
public class MediaAritmetica {
    public static void main (String [] args) {
        BufferedReader in = new BufferedReader ( new
            InputStreamReader( System.in ) );
        double [] x = new double [10];
        double s=0.0;
        int i=0;
        try {
            do {
                System.out.print("Introduce el valor " + (i+1) + ": ");
                String c = in.readLine();
                s += Double.parseDouble(c);
                i++;
            } while (i<10);
        }
        catch (Exception exc )
        { System.out.println( exc ); }
        System.out.println("La media aritmetica es: " + (s/10));
    }
}
```

Ejemplo de ejecución y salida por pantalla:

```
$>java MediaAritmetica␣
Introduce el valor 1: 17␣
Introduce el valor 2: 23␣
Introduce el valor 3: 6␣
Introduce el valor 4: 34␣
Introduce el valor 5: 8␣
Introduce el valor 6: 27␣
Introduce el valor 7: 5␣
Introduce el valor 8: 33␣
Introduce el valor 9: 18␣
Introduce el valor 10: 21␣
La media aritmetica es: 19.2
```