

Otros ejercicios propuestos del Capítulo de Algunas clases estándar de Java (II)

- 1) Rutina que suma el valor de todos los elementos de un array de enteros.
- 2) Rutina que devuelve el número de elementos de **valor impar** de un array de enteros.
- 3) Rutina que suma de todos los elementos de **valor impar** de un array de enteros.
- 4) Rutina que suma de todos los elementos de **índice par** de un array de enteros.
- 5) Rutina que suma el valor de todos los elementos de un array de enteros.
- 6) Rutina que devuelve la media aritmética de todos los elementos de un array de enteros
- 7) Rutina que indica el valor mínimo de todos los elementos de un array de reales.
- 8) Rutina que indica el valor máximo de todos los elementos de un array de reales.
- 9) Rutina que devuelve el rango (diferencia entre el valor máximo y el mínimo) de los elementos de un array de números reales.
- 10) Rutina que indica el índice correspondiente al valor mínimo de todos los elementos de un array de reales.
- 11) Rutina que indica el índice correspondiente al valor máximo de todos los elementos de un array de reales.
- 12) Rutina que indica si el valor de todos los elementos de un array de números enteros es el mismo
- 13) Rutina que devuelve el valor en un punto x de un polinomio cuyos coeficientes se almacenan en un array de números reales (el grado coincide con el índice del elemento)
- 14) Producto escalar de dos vectores cuyas componentes se almacenan en sendos arrays
- 15) Rutina que almacena en un array el menor de los componentes de igual índice de dos arrays dados como parámetros
- 16) Rutina que almacena en un array el mayor de los componentes de igual índice de dos arrays dados como parámetros
- 17) Rutina que almacena en un array la media aritmética de los componentes de igual índice de dos arrays dados como parámetros
- 18) Completar la rutina que devuelve el resultado de multiplicar un polinomio por un monomio.
- 19) Rutina que suma el valor de todos los elementos de un array bidimensional de enteros.
- 20) Rutina que visualiza por pantalla el valor de todos los elementos de un array bidimensional
- 21) Rutina que devuelve la media aritmética de todos los elementos de un array bidimensional de enteros.
- 22) Rutina que devuelve la traza de una matriz 3x3 de números reales
- 23) Rutina que devuelve la traza secundaria de una matriz 3x3 de números reales
- 24) Rutina que devuelve el determinante de una matriz 3x3 de números reales
- 25) Rutina que asigna a una matriz cuadrada de números reales la matriz identidad
- 26) Rutina que asigna a una matriz cuadrada de números reales la matriz nula
- 27) Rutinas que asigna valores aleatorios a los elementos de un array bidimensional
- 28) Rutina que suma dos matrices dadas como parámetros
- 29) Rutina que realiza el producto de dos matrices cuadradas dadas como parámetros

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{k=N} a_{ik} \cdot b_{kj}$$