

### Otros ejercicios propuestos del Capítulo de Tipos de atributos

1) Construir una clase `Punto2D` con dos atributos `x` e `y` donde se puedan almacenar en formato numérico real el valor de las coordenadas en un sistema bidimensional. Además se deben completar los siguientes métodos:

```
public void asignar(nx, ny);  
public void mover(incX, incY);  
public double distanciaOrigen();  
public double distanciaA(punto2D otroPunto);  
public boolean esIgual(punto2D otroPunto);  
public int cuadrante();  
public String daPunto();
```

2) Reconstruir la clase `CuentaBancaria` para que incluya una nueva variable de clase llamada `totalSaldo` donde se almacene el valor total de los atributos `saldo` de todas las instancias creadas de la clase `CuentaBancaria`.