

## Cuestiones propuestas del Capítulo de Objetos y Clases

- 9.1. En Programación Orientada a Objetos, una **instancia** es...
- un ejemplar o variable de una clase determinada
  - la declaración de una clase
  - un atributo o un método de una clase
  - una llamada a un método
  - Ninguna de las anteriores
- 9.2. En Programación Orientada a Objetos, una **clase** es...
- una variable de un tipo determinado
  - la declaración de una instancia en un programa
  - un conjunto cerrado de objetos de distinto tipo relacionados entre sí por la herencia
  - un tipo de dato objeto
  - Ninguna de las anteriores
- 9.3. En Programación Orientada a Objetos una **clase** se compone de:
- constantes y variables
  - funciones y procedimientos
  - atributos y métodos
  - diferentes tipos de dato
  - Ninguna de las anteriores
- 9.4. En Java, la declaración de una clase utiliza siempre la palabra **reservada**...
- `object`
  - `class`
  - `type`
  - `instance`
  - Ninguna de las anteriores
- 9.5. En el código fuente de un programa de Java, para la creación de una **nueva instancia** se utiliza la palabra reservada...
- `instanceof`
  - `this`
  - `class`
  - `new`
  - Ninguna de las anteriores
- 9.6. Indicar qué palabra reservada de Java se utiliza siempre en la declaración de una componente (atributo o método) de una clase con acceso directo restringido al código fuente de la propia clase.