

Cuestiones propuestas del Capítulo de Tipos de métodos

14.1. En Programación Orientada a Objetos, un **método** es...

- a) una llamada a una rutina
- b) una rutina declarada de una clase determinada
- c) un atributo de una clase determinada
- d) un algoritmo para asignar valores a una instancia
- e) Ninguna de las anteriores

14.2. En el código fuente de Java, la **declaración** de una clase... (marca las respuestas correctas)

- a) incluye, por defecto, un constructor
- b) puede incluir atributos de tipo primitivo
- c) emplea siempre la palabra reservada `class`
- d) incluye siempre la declaración de un método principal `main`
- e) Ninguna de las anteriores

14.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas

- a) Un método puede tener cualquier identificador válido en Java
- b) Un método puede tener un número indefinido de parámetros
- c) Un método puede devolver un valor de cualquier tipo primitivo
- d) Un método puede hacer llamadas a otros métodos de la misma clase a la que pertenece
- e) Ninguna de las anteriores

14.4. Indicar el **número** de métodos que componen la siguiente clase:

```
public class Precio {  
    public double da() {  
        return euros;  
    }  
    public void pone(double x) {  
        euros=x;  
    }  
    public double euros;  
}
```