

Ejercicios propuestos del Capítulo de Estructura de un programa

1. Modificar el código fuente del programa `Hola` para que incluya como comentario el nombre completo del autor del programa y visualice por pantalla la fecha de creación de programa también al ejecutarse.

```
/**
 * La clase Hola2 construye un programa que visualiza el mensaje
 * "hola, me llamo Angel" en el dispositivo de salida estandar
 */
public class Hola2 {
    public static void main(String[] args) {
        // Visualiza por pantalla "Hola, me llamo Angel"
        System.out.println("Hola, me llamo Angel");
    }
}
```

Compilar y ejecutar la aplicación modificada.

2. Modificar el *applet* `MiApplet` para que incluya como comentario el nombre completo del autor del programa y visualice por pantalla la fecha de creación de programa también al ser reconstruido por un navegador.

```
/** Este es un applet muy sencillo */
import java.applet.Applet;
import java.awt.Graphics;
public class MiApplet2 extends Applet {
    public void paint (Graphics g) {
        g.drawString("Hola, me llamo Angel", 10, 100);
    }
}
```

Compilar el *applet* modificado, introducirlo en un documento HTML y reconstruir éste mediante el *appletviewer* y un navegador web.