

# ***BASES DE DATOS***

***Ingeniería Informática***

***Matemáticas e Informática***

# ***BASES DE DATOS***

## ***Acceso a Bases de datos en Java***

# ***BASES DE DATOS***

***Contacto con Prof. Alejandro Rodríguez***

Email: [alejandro.rg@upm.es](mailto:alejandro.rg@upm.es)

# Slides

Cada uno de los PDF disponibles muestra explicaciones sobre cada item así como puede enlazar a recursos externos.

# Slides

En este curso dado que se dan contenidos muy prácticos se ha proporcionado una serie de ficheros que contienen código fuente de clases en Java y procedimientos.

# Slides

Cuando veas el siguiente icono:



# Slides

Significará que debes revisar el código que te indique en la parte superior. Hay tres proyectos de código:

- EJ1: Códigos iniciales de conexión.
- EJ2: Resto de códigos de manejo de BD.
- SQLInjectionExample: Código de ejemplo de inyección SQL.

# Slides

Lo que va después del símbolo `_` es el fichero al que se refiere. Por ejemplo: `EJ2_13` se refiere al fichero “`EJ2_13.java`” dentro del proyecto `EJ2`.

# Slides

En el caso de este icono:



# Slides

Se refiere a código que debe ser cargado directamente desde MySQL Workbench.

# Material

El material incluido en esta asignatura es el siguiente:

- Código Java de ejemplos de acceso a BD.
- Base de datos de ejemplo (Sakila).
- Código relativo a procedimientos.