

Los siguientes contenidos se han seleccionado teniendo en mente proporcionar una formación generalista en el área de los sistemas operativos. Cuando se expliquen conceptos se harán referencias a ejemplos concretos de sistemas operativos para ilustrar la aplicación de dichos conceptos.

INTRODUCCIÓN.

- ¿Qué es un sistema operativo?
- Evolución de los sistemas operativos
- Tipos de sistemas operativos
- Aspectos hardware
- Conceptos de sistemas operativos
- Llamadas al sistema POSIX
- Estructura del sistema operativo

PROCESOS Y THREADS

- Procesos
- Threads
- Comunicación entre procesos
- Planificación

GESTIÓN DE MEMORIA

- Gestión básica de memoria
- Swapping
- Memoria virtual
- Algoritmos de sustitución de páginas
- Modelado de los algoritmos de sustitución de páginas
- Cuestiones de diseño en sistemas paginados

ENTRADA/SALIDA

- Principios hardware de E/S
- Principios software de E/S
- Niveles software de E/S
- Discos
- Interfaces gráficos de usuario

SISTEMA DE FICHEROS

- Ficheros
- Directorios
- Implementación del sistema de ficheros