

## ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA TÉCNICA AERONÁUTICA INGENIERÍA GRÁFICA

PRACTICA Nº 4

TEMA: Normalización. Representación

## **OBJETIVO DE LA PRÁCTICA:**

Representación normalizada de piezas a partir de vistas en perspectiva. Acotación según normas. Conocer el nº de datos dimensionales mínimo para determinar inequívocamente la pieza. Familiarizarse con la construcción de piezas utilizando suma y resta de primitivas geométricas (geometría constructiva de sólidos). Iniciarse en el modelado en 3D.

## TAREAS A REALIZAR:

- 1. Representar las vistas mínimas necesarias que permitan definir una correspondencia biunívoca entre el modelo real y su representación normalizada.
- 2. La representación se realizará eligiendo la escala conveniente según la norma UNE-EN ISO 5455:1996
- 3. Acotar las vistas de acuerdo con la Norma UNE 1039-1994

4. El ejercicio se realizará en formato normalizado.
4. El ejercicio se realizará en formato normalizado.  MATERIAL SUMINISTRADO:
Vista en perspectiva de la pieza

## Bibliografía:

Norma UNE 1032-1982 "Dibujos técnicos. Principios generales de representación"

Norma UNE 1039-1994 "Dibujos técnicos. Acotación. Principios generales, definiciones, métodos de ejecución e indicaciones especiales"

Norma UNE-EN ISO 5455:1996 "Dibujos técnicos. Escalas"



