



**ESCUELA UNIVERSITARIA DE INGENIERÍA  
TÉCNICA AERONÁUTICA  
INGENIERÍA GRÁFICA**

**PRACTICA Nº 10**

**TEMA: Normalización. Representación**

**OBJETIVO DE LA PRÁCTICA:**

Representación normalizada de piezas a partir de vistas en perspectiva. Acotación según normas. Conocer el nº de datos dimensionales mínimo para determinar inequívocamente la pieza. Familiarizarse con la construcción de piezas utilizando suma y resta de primitivas geométricas (geometría constructiva de sólidos). Iniciarse en el modelado en 3D.

**TAREAS A REALIZAR:**

1. Representar las vistas mínimas necesarias que permitan definir una correspondencia biunívoca entre el modelo real y su representación normalizada.
2. La representación se realizará eligiendo la escala conveniente según la norma UNE-EN ISO 5455:1996
3. Acotar las vistas de acuerdo con la Norma UNE 1039-1994
4. El ejercicio se realizará en formato normalizado.

**MATERIAL SUMINISTRADO:**

Vista en perspectiva de la pieza

**Bibliografía:**

Norma UNE 1032-1982 “Dibujos técnicos. Principios generales de representación”

Norma UNE 1039-1994 “Dibujos técnicos. Acotación. Principios generales, definiciones, métodos de ejecución e indicaciones especiales”

Norma UNE-EN ISO 5455:1996 “Dibujos técnicos. Escalas”

D

C

B

A

4

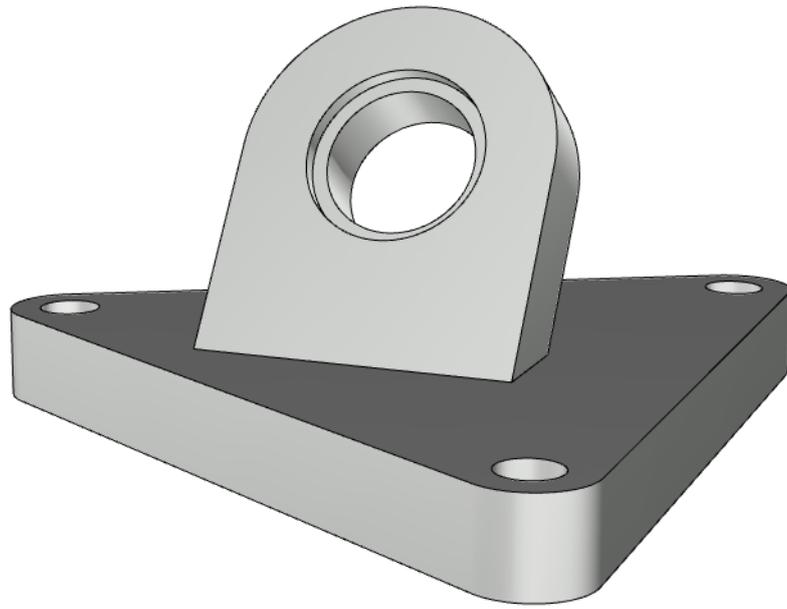
4

3

3

2

2



--	--	--	--	--	--	--

Marca	Denominación	Nº de Plano	Nº Piezas	Material	Dimensiones	Observaciones
-------	--------------	-------------	-----------	----------	-------------	---------------

Denominación				Tolerancias general EN 22768 Calidad Superficial:		
--------------	--	--	--	--	--	--

	Fecha	Nombre	Firma	 
Dibujado				
Comprob.				

Escala	Plano Nº	CARRERA:
		I.T.A. en
		Sustituye a
		Sustituido por
		HOJA de

D A

1

1

